

## 1. Modele warstwowe OSI i TCP/IP

	Jednostka danych	Warstwa	Funkcja
<b>Warstwy hostów</b>	Dane	7. Aplikacji	Bezpośredni dostęp sieciowy dla aplikacji
		6. Prezentacji	Reprezentacja danych, szyfrowanie i deszyfrowanie, konwertowanie danych zależnych od platformy sprzętowej do postaci uniwersalnej
		5. Sesji	Komunikacja między hostami
	Segmenty	4. Transportowa	Połączenia końcowe, niezawodność kontrola transmisji
<b>Warstwy mediów</b>	Pakiety	3. Sieciowa	Określanie trasy i adresowanie logiczne
	Ramki	2. Łącza danych	Adresowanie fizyczne
	Bity	1. Fizyczna	Media, sygnały i transmisja binarna

OSI

Aplikacji
Prezentacji
Sesji
Transportowa
Sieci
Łącza danych
Fizyczna

TCP IP

Aplikacji
Transportowa
Internetu
Łącza