

Sprawdzian praktyczny 3

Plik sprawozdania: *SP3_Gnr_nazwisko.txt*

W pliku należy umieścić:

- dane autora (imię i nazwisko), datę oraz:
 - wybrane zadania
 - kody programów i dane oraz wyniki uzyskane w trakcie ich wykonywania (np. zrzut z konsoli)

Po zakończeniu sprawdzianu plik należy wysłać na adres: strug@pk.edu.pl

Temat wiadomości: nazwa pliku.

Ocena:

ocena 3.0	Ocena 3.5	Ocena 4.0	Ocena 4.5	Ocena 5.0
zad.1a	zad.1b	zad.2a	zad. 2b	zad.3

Zadanie 1:

Zaimplementuj operację przywracanie własności kopca min metodą top-down (zatapiania).

Wymagania dodatkowe:

- kopiec przechowuje liczby naturalne (1a, 1b)
- poprawne uwzględnienie umieszczenia korzenia w zerowej komórce (1b)

Zadanie 2:

Zaimplementuj operację tworzenia kopca max wykorzystując zatapianie.

Wymagania dodatkowe:

- kopiec przechowuje znaki (2a, 2b)
- poprawne uwzględnienie umieszczenia korzenia w zerowej komórce (2b)

Zadanie 3:

Zaimplementuj sortowanie przez kopcowanie.

Wymagania dodatkowe:

- sortowane są liczby
- sortowanie nierosnące
- poprawne uwzględnienie umieszczenia korzenia w zerowej komórce

Uwagi:

- Każda implementacja powinna być napisana w języku C w sposób optymalny.
- Korzystanie z jakichkolwiek materiałów jest zabronione.
- Wymagana jest umiejętność wyjaśnienia szczegółów programu.

Dane do zadań:

Zadanie 1a: 0,30,8,2,15,23,17,19,23,15,2,25,20

Zadanie 1b: 30,8,2,15,23,17,19,23,15,2,25,20

Zadanie 2a: O, W, F, Z, A, G, B, T, Z, G, K, I, Q

Zadanie 2b: W, F, Z, A, G, B, T, Z, G, K, I, Q

Zadanie 3: 9, 20, 15, 8, 8, 10, 18, 6, 5, 1, 10, 13