



Programowanie w języku Java

Wykład 8: Klasy wewnętrzne



Klasy zagnieżdżone

```
class OuterClass {  
    ...  
    static class StaticNestedClass {  
        ...  
    }  
    class InnerClass {  
        ...  
    }  
}
```



Po co klasy zagnieżdżone?

- Grupowanie klas „lokalnych”
 - Gdy klasa jest wykorzystywana tylko w jednej klasie
- Ukrywanie implementacji
 - Klasy wewnętrzne mogą być prywatne
- Większa czytelność kodu



Statyczne klasy zagnieżdżone

- Nie ma dostępu do elementów klasy zewnętrznej
- Odwołanie: `OuterClass.StaticNestedClass`

np.

```
OuterClass.StaticNestedClass nestedObject = new  
    OuterClass.StaticNestedClass();
```



Klasy wewnętrzne

- Nie mogą zawierać elementów statycznych
- Istnieją tylko w obiektach klasy zewnętrznej
- Mają dostęp do wszystkich elementów klasy zewnętrznej (również prywatnych)
- Tworzenie obiektów:

```
OuterClass.InnerClass innerObject =  
    outerObject.new InnerClass();
```



Przykład

```
public class Parcel1 {  
    class Contents {  
        private int i = 11;  
        public int value() { return i; }  
    }  
    class Destination {  
        private String label;  
        Destination(String whereTo) {  
            label = whereTo;  
        }  
        String readLabel() { return label; }  
    }  
    public void ship(String dest) {  
        Contents c = new Contents();  
        Destination d = new Destination(dest);  
        System.out.println(d.readLabel());  
    }  
    public static void main(String[] args) {  
        Parcel1 p = new Parcel1();  
        p.ship("Tasmania");  
    }  
}
```



Odwołania do klas wewnętrznych

```
public class Parcel3 {
    class Contents {
        private int i = 11;
        public int value() { return i; }
    }
    class Destination {
        private String label;
        Destination(String whereTo) { label = whereTo; }
        String readLabel() { return label; }
    }
    public static void main(String[] args) {
        Parcel3 p = new Parcel3();
        Parcel3.Contents c = p.new Contents();
        Parcel3.Destination d = p.new Destination("Tasmania");
    }
}
```

Programowanie w języku Java

7



Dziedziczenie po klasie wewnętrznej

```
class WithInner {
    class Inner {}
}

public class InheritInner extends WithInner.Inner {
    //! InheritInner() {}
    InheritInner(WithInner wi) {
        wi.super();
    }
    public static void main(String[] args) {
        WithInner wi = new WithInner();
        InheritInner ii = new InheritInner(wi);
    }
}
```

Programowanie w języku Java

8



Anonimowe klasy wewnętrzne

```
public class Parcel7 {
    public Contents contents() {
        return new Contents() {
            private int i = 11;
            public int value() { return i; }
        };
    }
    public static void main(String[] args) {
        Parcel7 p = new Parcel7();
        Contents c = p.contents();
    }
}
```



Klasy lokalne

- Deklaracja wewnątrz metody
- Rodzaj klasy wewnętrznej
- Dostęp do zmiennych lokalnych i parametrów metody (ale tylko **final !!!**)
 - Zapobiega zmianom wartości np. podczas tworzenia lokalnego obiektu
- Nie ma kwalifikatorów dostępu



Przykład

```
public class Parcel4 {
    public Destination dest(String s) {
        class PDestination implements Destination {
            private String label;
            private PDestination(String whereTo) {
                label = whereTo;
            }
            public String readLabel() { return label; }
        }
        return new PDestination(s);
    }
    public static void main(String[] args) {
        Parcel4 p = new Parcel4();
        Destination d = p.dest("Tanzania");
    }
}
```

Programowanie w języku Java

11



Zagnieżdżone interfejsy

```
class A {
    interface B {
        void f();
    }
    public class BImp implements B {
        public void f() {}
    }
    private class BImp2 implements B {
        public void f() {}
    }
    public interface C {
        void f();
    }
    class CImp implements C {
        public void f() {}
    }
    private class CImp2 implements C {
        public void f() {}
    }
    private interface D {
        void f();
    }
    private class DImp implements D {
        public void f() {}
    }
    public class DImp2 implements D {
        public void f() {}
    }
    public D getD() { return new DImp2(); }
    private D dRef;
    public void receiveD(D d) { dRef = d; dRef.f(); }
}
```

```
interface E {
    interface G {
        void f();
    }
    // Redundant "public":
    public interface H {
        void f();
    }
    void g();
    // Cannot be private within an interface:
    //! private interface I {}
}
```

Programowanie w języku Java

12

Implementacja zagnieżdżonych interfejsów

```
public class NestingInterfaces {
    public class BImp implements A.B {
        public void f() {}
    }
    class CImp implements A.C {
        public void f() {}
    }
    // Cannot implement a private interface
    // except
    // within that interface's defining class:
    //! class DImp implements A.D {
    //! public void f() {}
    //! }
    class EImp implements E {
        public void g() {}
    }
    class EGImp implements E.G {
        public void f() {}
    }
    class EImp2 implements E {
        public void g() {}
    }
    class EG implements E.G {
        public void f() {}
    }
}
```

```
public static void main(String[] args) {
    A a = new A();
    // Can't access A.D:
    //! A.D ad = a.getD();
    // Doesn't return anything but A.D:
    //! A.DImp2 di2 = a.getD();
    // Cannot access a member of the interface:
    //! a.getD().f();
    // Only another A can do anything with getD():
    A a2 = new A();
    a2.receiveD(a.getD());
}
} //:~
```

rogramowanie w języku Java

13

Przesłanianie klas wewnętrznych

```
class Egg {
    private Yolk y;
    protected class Yolk {
        public Yolk() { System.out.println("Egg.Yolk()"); }
    }
    public Egg() {
        System.out.println("New Egg()");
        y = new Yolk();
    }
}

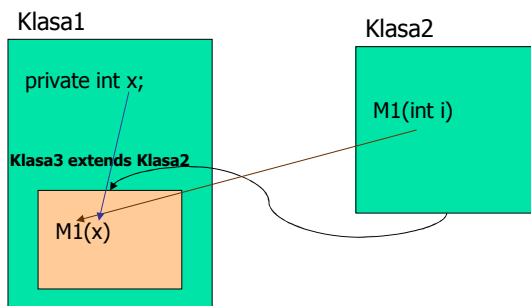
public class BigEgg extends Egg {
    public class Yolk {
        public Yolk() { System.out.println("BigEgg.Yolk()"); }
    }
    public static void main(String[] args) {
        new BigEgg();
    }
}
```

New Egg()
Egg.Yolk()

Programowanie w języku Java

14

Zastosowanie klas wewnętrznych



Wielodziedziczenie implementacji??

Wywołania zwrotne

```

interface Incrementable {
    void increment();
}

class Callee1 implements Incrementable {
    private int i = 0;
    public void increment() {
        i++;
        System.out.println(i);
    }
}

class MyIncrement {
    void increment() {
        System.out.println("Other operation");
    }
    static void f(MyIncrement mi) { mi.increment(); }
}

class Callee2 extends MyIncrement {
    private int i = 0;
    private void incr() {
        i++;
        System.out.println(i);
    }
    private class Closure implements Incrementable {
        public void increment() { incr(); }
    }
    Incrementable getCallbackReference() {
        return new Closure();
    }
}
  
```

```

class Caller {
    private Incrementable callbackReference;
    Caller(Incrementable cbh) { callbackReference = cbh; }
    void go() { callbackReference.increment(); }
}

public class Callbacks {
    public static void main(String[] args) {
        Callee1 c1 = new Callee1();
        Callee2 c2 = new Callee2();
        MyIncrement.f(c2);
        Caller caller1 = new Caller(c1);
        Caller caller2 = new Caller(c2.getCallbackReference());
        caller1.go();
        caller1.go();
        caller2.go();
        caller2.go();
    }
}
  
```

Other operation

1
2
1
2



Koniec