



Programowanie w języku Java

Wykład 12: Java Platform, Micro Edition (Java ME)



Konfiguracje

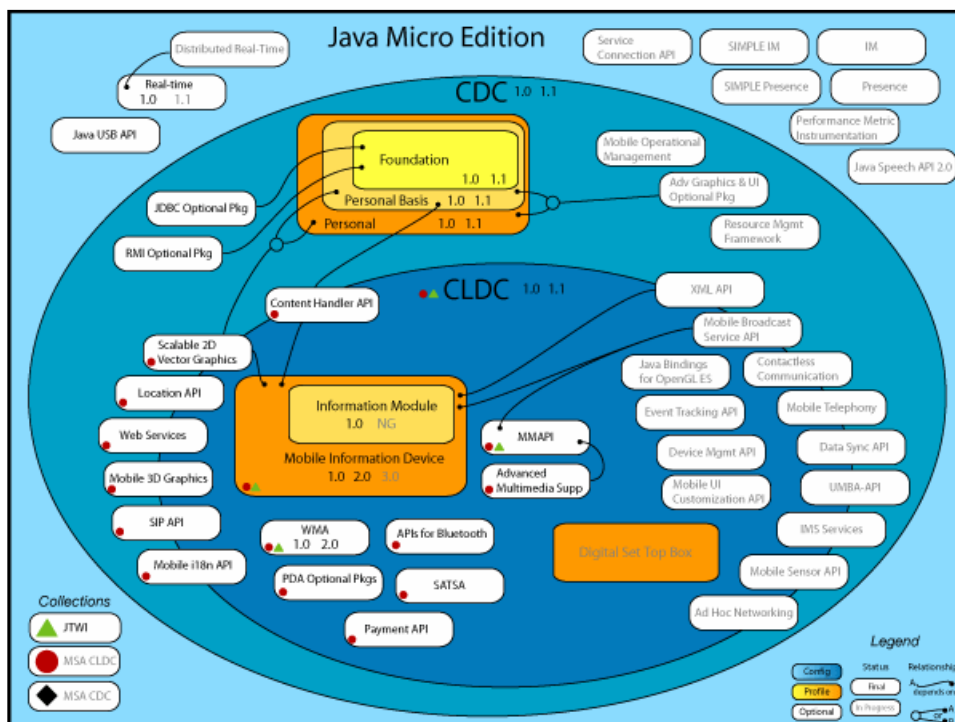
Standard dla pewnych grup urządzeń

- **Connected Limited Devices Configuration (CLDC)**
 - procesor 16-bitowy, 192kB RAM
 - telefony komórkowe, notesy elektroniczne, itp.
- **Connected Device Configuration (CDC)**
 - procesor 32-bitowy, 2MB RAM
 - palmtopy, smartfony

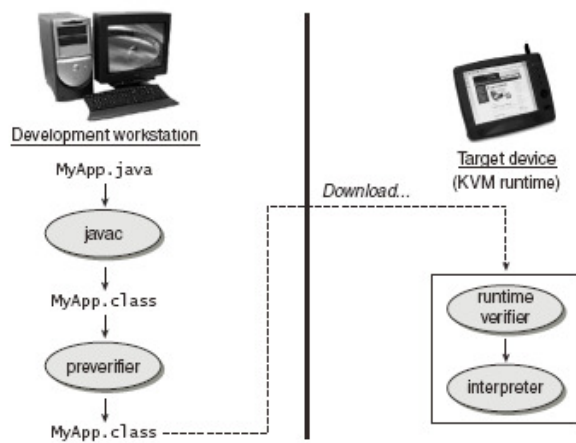
Profile

Standard API dla pewnej grupy urządzeń w ramach danej konfiguracji:

- **MIDP (Mobile Information Device Profile) – CLDC**
 - uproszczone GUI (dla LCD), midlety
- **Foundation Profile – CDC**
 - bez GUI, standardowe klasy Javy
- **Personal Basis Profile – CDC**
 - xlet
- **Personal Profile – CDC**
 - aplety i AWT



Tworzenie aplikacji w CLDC



Programowanie w języku Java

5

Biblioteki CLDC

- **java.lang, java.lang.ref**
 - typy, stringi, math, wątki, system
- **java.io**
 - podstawowe strumienie (brak ObjectOutputStream, Gzip, ZIP)
- **java.util**
 - calendar, date, proste kontenery
- **javax.microedition.io**
 - connector

Programowanie w języku Java

6



Profil MIDP

CDLC + GUI

Dodatkowe biblioteki:

- `javax.microedition.lcdui`,
`javax.microedition.lcdui.game`
 - GUI
- `javax.microedition.media`,
`javax.microedition.media.control`
 - media player
- `javax.microedition.midlet`
 - środowisko aplikacji



Profil MIDP

midlety rozszerzają klasę MIDlet.

Stany midletu:

- **paused**: stan początkowy, po wywołaniu `stopApp()`
- **active**: po wywołaniu `startApp()`
- **destroyed**: po wywołaniu `destroyApp()`



Przykład 1

```
import javax.microedition.midlet.*;
import javax.microedition.lcdui.*;
public class FirstMIDlet extends MIDlet
    implements CommandListener {
```

```
    private Command exitCommand;
    private Command infoCommand;
    private Command buyCommand;
```

```
    private Display display;
```

```
    public FirstMIDlet() {
        display = Display.getDisplay(this);
        exitCommand = new Command("Exit", Command.SCREEN, 1);
        infoCommand = new Command("Info", Command.SCREEN, 2);
        buyCommand = new Command("Buy", Command.SCREEN, 2);
    }
```

```
    public void startApp() {
        TextBox t = new TextBox ("FirstMIDlet",
            "Welcome to MIDP Programming", 256,
            0);
        t.addCommand(exitCommand);
        t.addCommand(infoCommand);
        t.addCommand(buyCommand);
        t.setCommandListener(this);
        display.setCurrent(t);
    }
```

```
    public void pauseApp() { }
    public void destroyApp(boolean
        unconditional) { }
```

```
    public void commandAction(Command c,
        Displayable s) {
        if (c == exitCommand) {
            destroyApp(false);
            notifyDestroyed();
        }
    }
}
```

Programowanie w języku Java

9



Przykład 2

```
import java.io.*;
import javax.microedition.io.*;
import javax.microedition.lcdui.*;
import javax.microedition.midlet.*;
```

```
public class FirstExample extends MIDlet {
    private Display display;
    String url = "http://www.javacourses.com/hello.txt";
    public FirstExample() {
        display = Display.getDisplay(this);
    }
}
```

```
public void startApp() {
    try {
        getViaStreamConnection(url);
    } catch (IOException e) {
        System.out.println("IOException " + e);
        e.printStackTrace();
    }
}
```

```
    public void pauseApp() { }
    public void destroyApp(boolean unconditional) { }
    void getViaStreamConnection(String url) throws
        IOException {
        StreamConnection c = null;
        InputStream s = null;
        StringBuffer b = new StringBuffer();
        TextBox t = null;
        try {
            c = (StreamConnection)Connector.open(url);
            s = c.openInputStream();
            int ch;
            while((ch = s.read()) != -1) {
                b.append((char) ch);
            }
            System.out.println(b.toString());
            t = new TextBox("hello....", b.toString(), 1024, 0);
        } finally {
            if(s != null) { s.close(); }
            if(c != null) { c.close(); }
        }
        display.setCurrent(t);
    }
}
```

Programowanie w języku Java

10



Pakiet opcjonalny WMA

```
...
import javax.microedition.io.*;
import javax.wireless.messaging.*;
...
MessageConnection conn = null;
String url = "sms://+417034967891";
try {
    conn = (MessageConnection) Connector.open( url );
    TextMessage msg = conn.newMessage( conn.TEXT_MESSAGE );
    msg.setPayloadText( "Please call me!" );
    conn.send( msg );
}
catch( Exception e ){
    // obsługa błędów
}
finally {
    if( conn != null ){
        try { conn.close(); } catch( Exception e ){ }
    }
}
...
```

Programowanie w języku Java

11



Pakiet MMAPI

```
...
import java.io.*;
import javax.microedition.media.*;
...
try {
    Player p = Manager.createPlayer(
        "http://somesite.com/music.mp3" );
    p.start();
}
catch( IOException ioe ){
}
catch( MediaException me ){
}
...
```

Programowanie w języku Java

12



Konfiguracja CDC

- pełna implementacja Javy i JVM
- pełna zgodność z CLDC
- pakiety opcjonalne:
 - RMI
 - JDBC
 - Web Services
 - AGUI (zaawansowana grafika)
 - Security



Foundation Profile

- dla urządzeń o ograniczonych zasobach, np. drukarki sieciowe, routery,
- bez grafiki, GUI
- wszystkie pakiety Javy (bez AWT) + CDLC



Personal Basis Profile

Foundation Profile +

- ograniczone GUI (AWT bez Button, Panel itp.), JavaBeans, RMI
- xlety: `java.microedition.xlet`, `java.microedition.xlet.ixc`,
- przykładowe zastosowania: interaktywna TV, kamery itp.



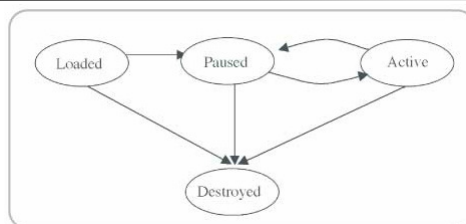
Personal Profile

- pełne GUI (AWT)
- aplety
- zastosowania: zaawansowane PDA, wbudowane przeglądarki internetowe

Xlety

```
import javax.microedition.xlet.*;
public class BasicXlet implements Xlet {
    private XletContext context;
    public BasicXlet() { ... }
    public void initXlet( XletContext context ) throws XletStateChangeException {
        this.context = context;
        ...
    }
    public void destroyXlet( boolean unconditional ) throws XletStateChangeException {
    }
    public void pauseXlet(){ ... }
    public void startXlet() throws XletStateChangeException { ... }
}
```

Stany xletu



- **loaded:** xlet jest załadowany i konstruktor jest wykonany
- **paused:** xlet zainicjowany (metoda `initXlet()` jest wykonana) i zatrzymany (metoda `pauseXlet()`),
- **active:** xlet działa (aktywowany metodą `startXlet()`)
- **destroyed:** xlet jest zniszczony (metoda `destroyXlet()`)

Przykład xletu (zegar)



Przykład xletu (zegar), cd.

```
import javax.microedition.xlet.*;
import java.util.*;
import java.awt.*;
import java.awt.event.*;

public class ClockXlet implements Xlet,
    ActionListener {
    TextField display;
    MyClock clock;
    Button pauseButton = new Button("Pause");
    Button stopButton = new Button("Stop");
    Button resumeButton = new Button("Resume");
    XletContext context;
    public void initXlet(XletContext ctx)
        throws XletStateChangeException {
        Container c;
        context = ctx;
        try {
            c = ctx.getContainer();
        } catch (UnavailableContainerException e) {
            throw new XletStateChangeException(
                e.getMessage());
        }
    }
}
```

```
display = new TextField(30);
clock = new MyClock(display);
pauseButton.addActionListener(this);
resumeButton.addActionListener(this);
resumeButton.setEnabled(false);
stopButton.addActionListener(this);
c.setSize(200, 200);
c.setVisible(true);
c.add(display);
c.add(pauseButton);
c.add(resumeButton);
c.add(stopButton);
clock.start();
}

public void startXlet() {
    clock.setPaused(false);
    resumeButton.setEnabled(false);
    pauseButton.setEnabled(true);
}
}
```

Przykład xletu (zegar), cd.

```
public void pauseXlet() {
    clock.setPaused(true);
    resumeButton.setEnabled(true);
    pauseButton.setEnabled(false);
}
public void destroyXlet(boolean unconditional) {
    clock.setStopped(true);
}
public void actionPerformed(ActionEvent e) {
    if (e.getSource() == stopButton) {
        clock.setStopped(true);
        context.notifyDestroyed();
    } else if (e.getSource() == pauseButton) {
        clock.setPaused(true);
        resumeButton.setEnabled(true);
        pauseButton.setEnabled(false);
        context.notifyPaused();
    } else if (e.getSource() == resumeButton) {
        context.resumeRequest();
    }
}
}
```

```
class MyClock extends Thread {
    boolean paused, stopped;
    TextField display;
    public MyClock(TextField t) {
        display = t;
    }

    String getTime() {
        Calendar rightNow = Calendar.getInstance();
        String hour = String.valueOf(rightNow.get(
            Calendar.HOUR_OF_DAY));
        String min = String.valueOf(rightNow.get(
            Calendar.MINUTE));
        if (min.length() == 1) {
            min = "0" + min;
        }
        String sec = String.valueOf(rightNow.get(
            Calendar.SECOND));
        if (sec.length() == 1) {
            sec = "0" + sec;
        }
        return hour + ":" + min + ":" + sec;
    }
}
```

Programowanie w języku Java

21

Przykład xletu (zegar), cd.

```
public synchronized boolean isStopped() {
    return stopped;
}

public synchronized void setStopped(boolean
value) {
    stopped = value;
    notifyAll();
}

public synchronized boolean isPaused() {
    return paused;
}

public synchronized void setPaused(boolean
value) {
    paused = value;
    notifyAll();
}
```

```
public void run() {
    while (!isStopped()) {
        try {
            if (!isPaused()) {
                Thread.sleep(1);
                display.setText(getTime());
            } else {
                synchronized (this) {
                    wait();
                }
            }
        } catch (InterruptedException e) {
        }
    }
}
```

Programowanie w języku Java

22



Przykład xletu (komunikacja)

```
import java.rmi.*;
import javax.microedition.xlet.*;
import javax.microedition.xlet.ixc.*;

public class RunOnceXlet extends BasicXlet {
    private static final String NAME =
        "RunOnceXlet.activator";
    private boolean removeBinding = false;
    public RunOnceXlet(){ }

    public void initXlet( XletContext context )
        throws XletStateChangeException {
        try {
            IxcRegistry registry =
                IxcRegistry.getRegistry( context );
            RemoteInterface remote = new
                RemoteInterfaceImpl();
            while( true ){
                try {
                    registry.bind( NAME, remote );
                    removeBinding = true;
                    break;
                }
            }
        }
    }
}
```

```
catch( AlreadyBoundException abe ){
    try {
        remote =(RemoteInterface)
            registry.lookup( NAME );
        String[] args = (String[])
            context.getXletProperty(
                XletContext.ARGS );
        remote.activateAgain( args );
        throw new XletStateChangeException(
            "Already running" );
    }
    catch( NotBoundException nbe ){ }
}
}
}
catch( RemoteException e ){
    System.out.println( "Registry error:" );
    e.printStackTrace();
    super.initXlet( context );
}
}
```

Programowanie w języku Java

23



Przykład xletu, cd.

```
public void exit(){
    if( removeBinding ){
        try {
            IxcRegistry registry =
                IxcRegistry.getRegistry( getContext() );
            registry.unbind( NAME );
        }
        catch( NotBoundException e ){ }
        catch( RemoteException e ){ }
    }
    super.exit();
}

public interface RemoteInterface extends Remote
{
    void activateAgain( String[] args )
        throws RemoteException;
}
}
```

```
private class RemoteInterfaceImpl
    implements RemoteInterface {
    public RemoteInterfaceImpl() throws
        RemoteException {
    }

    public void activateAgain( String[] args )
        throws RemoteException {
        System.out.println(
            "[RemoteInterfaceImpl] Activation request" );
    }
}
}
```

Programowanie w języku Java

24



Narzędzia

- Sun Java Wireless Toolkit, NetBeans Mobility Pack
- Nokia Developer's Suite for J2ME , Siemens Wireless Java SDK , Sony Ericsson SDK for the Java(TM) ME Platform
- J2ME Polish



Koniec