

Punkt materialny

Każdy obiekt obdarzony masą, którego rozmiary geometryczne $\rightarrow 0$ lub są znacznie mniejsze niż współrzędne, które opisują jego odległość od układu odniesienia.

Wektor położenia

Jest to wektor, którego początek leży w początku układu odniesienia, koniec zaś stowarzyszony jest z cząstką, której ruch śledzi ten wektor. Koniec wektora położenia kreśli w przestrzeni krzywą geometryczną, tak zwany tor cząstki, po którym cząstka się porusza. Wektorowe równanie toru ruchu cząstki $\vec{r} = \vec{r}(t)$ określa kształt tej krzywej.

Wektor prędkości

Odpowiedzialny jest za szybkość zmian wektora położenia (określa jak szybko cząstka się porusza).

$$\vec{v}_{sr} = \frac{\Delta \vec{r}}{\Delta t}$$

Gdyby we wzorze tym mierzyć wektor położenia w bardzo małych odstępach czasu gdy $\Delta t \rightarrow 0$ otrzymalibyśmy wektor prędkości chwilowej, który można zdefiniować następująco

$$\lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta \vec{r}}{\Delta t} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\vec{r}(t + \Delta t) - \vec{r}(t)}{\Delta t} = \frac{d\vec{r}}{dt} = \vec{v}(t)$$

Wynika z tego, że wektor prędkości jest pierwszą pochodną wektora położenia względem czasu.

Gdyby badać nieskończenie mały fragment toru, którego długość $|\vec{dr}| = ds$, z powyższego wzoru możemy otrzymać wartość wektora prędkości.

$$v(t) = \frac{|\vec{dr}|}{dt} = \frac{ds(t)}{dt}$$

Wektor prędkości $\vec{v}(t)$ będzie zawsze styczny do toru, po którym porusza się cząstka

Droga

Jest to długość krzywej geometrycznej, przebyta w pewnym czasie.

$$v(t) = \frac{ds(t)}{dt} \Rightarrow ds(t) = v(t) dt \Rightarrow \int ds(t) = \int_{t_0}^{t_1} v(t) dt \Rightarrow s = \int_{t_0}^{t_1} v(t) dt$$

Jeśli zapiszemy $\vec{v}(t)$ w postaci trzyskładowej jako $\vec{v}(t) = v_x \hat{i} + v_y \hat{j} + v_z \hat{k}$, otrzymamy równanie na drogę

$$s = \int_{t_0}^{t_1} \sqrt{v_x^2 + v_y^2 + v_z^2} dt$$

Wektor przyspieszenia

Jest wielkością, która informuje nas o szybkości zmian wektora prędkości.

$$\vec{a}_{sr}(t) = \frac{\Delta \vec{v}}{\Delta t}$$

Gdyby we wzorze tym mierzyć wektor prędkości w bardzo małych odstępach czasu gdy $\Delta t \rightarrow 0$ otrzymalibyśmy wektor przyspieszenia chwilowego, który można zdefiniować następująco

$$\lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta \vec{v}}{\Delta t} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\vec{v}(t + \Delta t) - \vec{v}(t)}{\Delta t} = \frac{d\vec{v}(t)}{dt} = \vec{a}(t)$$

Wektor położenia w ruchu obrotowym (droga kątowa)

Jest to wektor, którego początek leży w początku układu odniesienia, koniec zaś stowarzyszony jest z cząstką, której ruch śledzi ten wektor. Koniec wektora położenia kreśli w przestrzeni okrąg, tak zwany tor cząstki, po którym cząstka się porusza.

Wektor prędkości kątowej

$$\vec{\omega}_{sr} = \frac{\Delta \vec{\phi}}{\Delta t}$$

Gdyby we wzorze tym mierzyć wektor położenia w bardzo małych odstępach czasu gdy $\Delta t \rightarrow 0$ otrzymalibyśmy wektor prędkości kątowej chwilowej, który można zdefiniować następująco

$$\lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta \vec{\phi}}{\Delta t} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\vec{\phi}(t + \Delta t) - \vec{\phi}(t)}{\Delta t} = \frac{d\vec{\phi}}{dt} = \vec{\omega}(t)$$

Wynika z tego, że wektor prędkości kątowej jest pierwszą pochodną wektora położenia względem czasu.

$$\vec{\omega} = \vec{\omega}(t) = \frac{d\vec{\phi}(t)}{dt}$$

$d\vec{\phi}$ oznacza tu nieskończenie mały fragment drogi kątowej. Początek wektora $d\vec{\phi}$ leży w środku okręgu, kierunek na osi obrotu, a zwrot jest związany z kierunkiem na zasadzie śruby prawoskrętnej.

Początek wektora $\vec{\omega}(t)$ również leży w środku okręgu, kierunek na osi obrotu, a zwrot określony jest regułą śruby prawoskrętnej.

Wektor przyspieszenia kątoowego

$$\vec{\varepsilon}_{sr}(t) = \frac{\Delta \vec{\omega}}{\Delta t}$$

Gdyby we wzorze tym mierzyć wektor prędkości kątowej w bardzo małych odstępach czasu gdy $\Delta t \rightarrow 0$ otrzymalibyśmy wektor przyspieszenia kątoowego chwilowego, który można zdefiniować następująco

$$\lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta \vec{\omega}}{\Delta t} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\vec{\omega}(t + \Delta t) - \vec{\omega}(t)}{\Delta t} = \frac{d\vec{\omega}(t)}{dt} = \vec{\varepsilon}(t)$$

Wartość wektora przyspieszenia kątoowego wynosi

$$\varepsilon = \frac{d\omega}{dt}$$

Wektor $\vec{\varepsilon}$ zaczepiony jest w środku okręgu, leży na osi obrotu, a zwrot zależy od tego, czy ruch jest opóźniony, czy przyspieszony.

Jeśli ruch jest przyspieszony, czyli $\vec{\varepsilon} > 0$, to $\vec{\varepsilon} \uparrow \uparrow \vec{\omega}$, z kolei jeśli ruch jest opóźniony, czyli $\vec{\varepsilon} < 0$, to $\vec{\varepsilon} \downarrow \uparrow \vec{\omega}$.

Związek między \vec{v} i $\vec{\omega}$

Jeśli wartość prędkości określiliśmy jako

$$v = \frac{ds}{dt},$$

gdzie ds to długość nieskończenie małego łuku w krzywej geometrycznej od A do B, kreślonej przez tor ruchu cząstki oraz jeśli r określimy jako długość promienia okręgu w ruchu obrotowym, a $d\phi$ jako kąt między punktami A i B to długość ds w ruchu obrotowym możemy otrzymać ze wzoru na długość łuku okręgu

$$ds = \frac{d\phi}{360^\circ} 2\pi r \Rightarrow ds = \frac{d\phi}{2\pi} 2\pi r \Rightarrow ds = d\phi \cdot r$$

Podstawiając to do pierwszego równania otrzymamy

$$v = \frac{d}{dt}(r \cdot d\phi) \Rightarrow v = r \frac{d\phi}{dt} \Rightarrow v = r\omega$$

Pamiętając, że $\vec{v} \perp \vec{r}$, $\vec{v} \perp \vec{\omega}$, a $\vec{r} \perp \vec{\omega}$ możemy stwierdzić, że $\vec{v} = \vec{\omega} \times \vec{r}$ i stąd właśnie otrzymaliśmy powyższą zależność: $v = \omega r \sin(90^\circ) = \omega r$.

Związek między \vec{a} i $\vec{\varepsilon}$

Określiliśmy wektor \vec{a} jako

$$\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt},$$

a wektor \vec{v} jako

$$\vec{v} = \vec{\omega} \times \vec{r}.$$

Z tego wynika, że

$$\vec{a} = \frac{d}{dt}(\vec{\omega} \times \vec{r}) \Rightarrow \vec{a} = \frac{d\vec{\omega}}{dt} \times \vec{r} + \vec{\omega} \times \frac{d\vec{r}}{dt} \Rightarrow \vec{a} = \vec{\varepsilon} \times \vec{r} + \vec{\omega} \times \vec{v} \Rightarrow \vec{a} = \vec{\varepsilon} \times \vec{r} + \vec{\omega} \times \vec{\omega} \times \vec{r}$$

Z własności iloczynu skalarnego wiemy, że $a \times b \times c = b(a \cdot c) - c(a \cdot b)$ i stąd otrzymujemy, że

$$\vec{a} = \vec{\varepsilon} \times \vec{r} + \vec{\omega}(\vec{\omega} \cdot \vec{r}) - \vec{r}(\vec{\omega} \cdot \vec{\omega})$$

Wiedząc, że $\vec{\omega} \perp \vec{r}$, możemy pominąć drugi człon równania, gdyż $\vec{\omega} \cdot \vec{r} = \omega r \cos(90^\circ) = \omega r \cdot 0 = 0$.

Z tego otrzymujemy ostatecznie

$$\vec{a} = \vec{\varepsilon} \times \vec{r} - \omega^2 \vec{r},$$

gdzie pierwszy człon oznacza styczną do toru składową wektora przyspieszenia, a drugi człon prostopadłą do toru składową przyspieszenia.

Klasyfikacja ruchów

Do klasyfikacji ruchów będziemy potrzebowali rozpisac składowe wzoru $\vec{a} = \vec{\varepsilon} \times \vec{r} - \omega^2 \vec{r}$ do innej postaci, tak, żeby wiedzieć jak zależą one od wartości prędkości v .

Pamiętajac, że

$$\varepsilon = \frac{d\omega}{dt} \text{ oraz } v = \omega r, \text{ a więc } \omega = \frac{v}{r}$$

możemy rozpisac ε jako

$$\varepsilon = \frac{d\omega}{dt} \Rightarrow \varepsilon = \frac{d}{dt} \left(\frac{v}{r} \right) \Rightarrow \varepsilon = \frac{1}{r} \frac{dv}{dt}$$

Teraz, pamiętajac, że $\vec{\varepsilon} \perp \vec{r}$ obliczamy długość wektora $\vec{\varepsilon} \times \vec{r}$

$$|\vec{\varepsilon} \times \vec{r}| = \varepsilon r \sin(90^\circ) = \varepsilon r$$

Z poprzednich obliczeń wynika, że

$$\varepsilon r = \frac{1}{r} \frac{dv}{dt} r,$$

a z tego z kolei wynika, że nasza pierwsza składowa wektora \vec{a}

$$\vec{\varepsilon} \times \vec{r} = \frac{dv}{dt} \Rightarrow \frac{dv}{dt} = a_\tau$$

a_τ to nasza szukana składowa styczna do wektora przyspieszenia \vec{a} , odpowiadająca za zmianę wartości wektora prędkości, która mówi nam, jak zależy pierwsza składowa wektora \vec{a} od wartości v

Teraz, pamiętajac, że

$$\omega = \frac{v}{r}$$

możemy zapisać naszą drugą składową $\omega^2 \vec{r}$ jako

$$\omega^2 \vec{r} = \frac{v^2}{r^2} \vec{r} \Rightarrow \omega^2 \vec{r} = \frac{v^2}{r^2} r \hat{r} \Rightarrow \omega^2 \vec{r} = \frac{v^2}{r} \hat{r} \Rightarrow \frac{v^2}{r} = a_n$$

gdzie a_n to nasza szukana składowa, skierowana do środka krzywizny toru (czyli prostopadła do toru), odpowiadająca za zmianę kierunku wektora prędkości, która mówi nam, jak zależy druga składowa wektora \vec{a} od wartości v . Nazywana jest też składową normalną.

Udało nam się przekształcić $\vec{a} = \vec{\varepsilon} \times \vec{r} - \omega^2 \vec{r}$ na $\vec{a} = a_n \hat{n} + a_\tau \hat{\tau}$. Wersory \hat{n} i $\hat{\tau}$ są do siebie prostopadłe.

Mając te wszystkie dane możemy w końcu sklasyfikować ruchy:

- $a_n = 0 \rightarrow$ ruch prostoliniowy
- $a_n \neq 0 \rightarrow$ ruch krzywoliniowy
- $a_\tau = 0 \rightarrow$ ruch jednostajny
- $a_\tau \neq 0 \wedge a_\tau = const \rightarrow$ ruch jednostajnie zmienny
- $a_\tau = a_\tau(t) \rightarrow$ ruch niejednostajnie zmienny
- $\rho = r = const \rightarrow$ (promień krzywizny toru = const) ruch po okręgu

Zasada niezależności ruchu

Jeżeli punkt materialny bierze udział w n ruchach jednocześnie, których wektory są określane $\vec{r}_1, \vec{r}_2, \dots, \vec{r}_n$, to wypadkowe przemieszczenie tego punktu równa się sumie wektorowej przemieszczeń w każdym z tych ruchów z osobna i wynosi $\vec{r} = \vec{r}_1 + \vec{r}_2 + \dots + \vec{r}_n$. Każdy ze składowych ruchów odbywa się bez zakłóceń, tak jakby pozostałych ruchów nie było, a ruch wypadkowy możemy uzyskać składając poszczególne ruchy, w których bierze udział punkt materialny.

Zasada niezależności prędkości

Jeżeli punkt materialny bierze udział w n ruchach jednocześnie, których wektory prędkości są określane jako

$\vec{v}_1, \vec{v}_2, \dots, \vec{v}_n$, to prędkość wypadkowa tego punktu równa się sumie wektorowej prędkości składowych, jakie ma ten punkt w każdym z tych ruchów z osobna i wynosi $\vec{v} = \vec{v}_1 + \vec{v}_2 + \dots + \vec{v}_n$. Zasada niezależności prędkości wynika wprost z zasady niezależności ruchu.

$$\frac{d\vec{r}}{dt} = \frac{d\vec{r}_1}{dt} + \frac{d\vec{r}_2}{dt} + \dots + \frac{d\vec{r}_n}{dt} \Rightarrow \vec{v} = \vec{v}_1 + \vec{v}_2 + \dots + \vec{v}_n$$

Zasada niezależności przyspieszeń

Jeżeli punkt materialny bierze udział w n ruchach jednocześnie, których wektory przyspieszeń są określane jako

$\vec{a}_1, \vec{a}_2, \dots, \vec{a}_n$, to przyspieszenie wypadkowe tego punktu równa się sumie wektorowej przyspieszeń składowych,

jakie ma ten punkt w każdym z tych ruchów z osobna i wynosi $\vec{a} = \vec{a}_1 + \vec{a}_2 + \dots + \vec{a}_n$. Zasada niezależności przyspieszeń wynika wprost z zasady niezależności prędkości.

$$\frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{d\vec{v}_1}{dt} + \frac{d\vec{v}_2}{dt} + \dots + \frac{d\vec{v}_n}{dt} \Rightarrow \vec{a} = \vec{a}_1 + \vec{a}_2 + \dots + \vec{a}_n$$

Zasada niezależności sił

Jeżeli na ciało działa n sił równocześnie, określanych jako $\vec{F}_1, \vec{F}_2, \dots, \vec{F}_n$, to siła wypadkowa, działająca na to ciało równa się sumie wektorowej sił działających na to ciało z osobna i wynosi $\vec{F} = \vec{F}_1 + \vec{F}_2 + \dots + \vec{F}_n$. Zasada niezależności sił wynika z zasady niezależności przyspieszeń.

$$\vec{a} = \vec{a}_1 + \vec{a}_2 + \dots + \vec{a}_n \quad | \cdot m \Rightarrow m\vec{a} = m\vec{a}_1 + m\vec{a}_2 + \dots + m\vec{a}_n \Rightarrow \vec{F} = \vec{F}_1 + \vec{F}_2 + \dots + \vec{F}_n$$

Układ inercjalny

To układ, który może znajdować się względem obserwatora w spoczynku lub poruszać się względem niego ruchem jednostajnie prostoliniowym (bez przyspieszenia). Dobrym przykładem układu inercjalnego dla ludzi na Ziemi jest układ heliocentryczny, w którego centrum jest Słońce, a osie układu skierowane są na wybrane gwiazdy stałe. Na co dzień dobrym układem odniesienia jest też Ziemia. Inercjalny układ odniesienia można również zdefiniować jako taki układ, w którym nie pojawiają się pozorne siły bezwładności.

Prostokątny układ kartezjański

Jeden z najpopularniejszych układów współrzędnych, zbudowany jest na trzech wzajemnie prostopadle położonych wersorach, tworzących trójkę prawoskrętną. Zazwyczaj, dla ułatwienia, przyjmujemy, że początek układu odniesienia stowarzyszony jest z początkiem układu kartezjańskiego.

$$\begin{aligned} \hat{i} \cdot \hat{i} &= 1 \\ \hat{j} \cdot \hat{j} &= 1 \\ \hat{k} \cdot \hat{k} &= 1 \\ \hat{i} \cdot \hat{j} &= 0 \\ \hat{i} \cdot \hat{k} &= 0 \\ \hat{j} \cdot \hat{k} &= 0 \\ \hat{i} \times \hat{j} &= \hat{k} \end{aligned}$$

W układzie tym położenie cząstki definiuje się jako $\vec{r} = (x, y, z)$ lub jako trójkę $\vec{r} = x\hat{i} + y\hat{j} + z\hat{k}$.

Parametryczne równanie ruchu cząstki

Otrzymuje się z położenia cząstki w kartezjańskim układzie współrzędnych $\vec{r}(t) = x(t)\hat{i} + y(t)\hat{j} + z(t)\hat{k}$.

$$\vec{r} = \begin{cases} \vec{r}_x(t) = x(t)\hat{i} \\ \vec{r}_y(t) = y(t)\hat{j} \\ \vec{r}_z(t) = z(t)\hat{k} \end{cases}$$

Parametryczne równanie prędkości cząstki

Po zróżniczkowaniu równania $\vec{r}(t) = x(t)\hat{i} + y(t)\hat{j} + z(t)\hat{k}$ możemy otrzymać równanie prędkości postaci

$$\frac{d\vec{r}}{dt} = \frac{d}{dt}(x\hat{i} + y\hat{j} + z\hat{k}) \Rightarrow \frac{d\vec{r}}{dt} = \frac{dx}{dt}\hat{i} + \frac{dy}{dt}\hat{j} + \frac{dz}{dt}\hat{k} \Rightarrow \vec{v} = v_x\hat{i} + v_y\hat{j} + v_z\hat{k}$$

$$\vec{v} = \begin{cases} \frac{dx}{dt} = \dot{x} \\ \frac{dy}{dt} = \dot{y} \\ \frac{dz}{dt} = \dot{z} \end{cases}$$

$$v = \sqrt{v_x^2 + v_y^2 + v_z^2}$$

Parametryczne równanie przyspieszenia cząstki

Otrzymamy je po zróżniczkowaniu wektora prędkości $\vec{v}(t) = v_x(t)\hat{i} + v_y(t)\hat{j} + v_z(t)\hat{k}$

$$\frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{d}{dt}(v_x \hat{i} + v_y \hat{j} + v_z \hat{k}) \Rightarrow \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{dv_x}{dt} \hat{i} + \frac{dv_y}{dt} \hat{j} + \frac{dv_z}{dt} \hat{k} \Rightarrow \vec{a} = a_x \hat{i} + a_y \hat{j} + a_z \hat{k}, \text{ a więc}$$

$$\vec{a} = \begin{cases} \frac{d^2 x}{dt^2} = \frac{dv_x}{dt} = \ddot{x} \\ \frac{d^2 y}{dt^2} = \frac{dv_y}{dt} = \ddot{y} \\ \frac{d^2 z}{dt^2} = \frac{dv_z}{dt} = \ddot{z} \end{cases}$$

$$a = \sqrt{a_x^2 + a_y^2 + a_z^2}$$

Równanie ruchu cząstki w postaci jawnej

Otrzymamy je po wyeliminowaniu czasu z parametrycznego równania ruchu cząstki.

Dynamika

Dynamika punktu materialnego wiąże przyczynę, która wywołuje zmianę parametrów ruchu z tą zmianą bezpośrednio (relacja przyczyna – skutek). W dynamice rozważamy prędkości $v \ll c = 299\,792\,458 \text{ m/s}$ (c – prędkość światła, prędkość rozchodzenia się fali elektromagnetycznej w próżni). Parametry ruchu zmieniają się przez oddziaływania, których fizyczną miarą jest siła.

I zasada dynamiki Newtona

Istnieje układ odniesienia, w którym ciało pozostaje w spoczynku lub porusza się ruchem jednostajnie prostoliniowym, jeżeli na to ciało nie działają żadne siły lub działające siły równoważą się wzajemnie.

$$\vec{F} = 0 \Rightarrow \vec{v} = \text{const}$$

II zasada dynamiki Newtona

Jeśli siły działające na ciało nie równoważą się (czyli siła wypadkowa jest różna od zera), to ciało porusza się z przyspieszeniem wprost proporcjonalnym do siły wypadkowej, a odwrotnie proporcjonalnym do masy ciała. II zasada dynamiki wprowadza do opisu ruchu pęd ciała, czyli wartość $\vec{p} = m \vec{v}$. Siła nierównoważona wywołuje taką zmianę pędu \vec{dp} ciała w czasie dt , że

$$\frac{d\vec{p}}{dt} = \vec{F}$$

wektor przyrostu pędu \vec{dp} jest równy co do kierunku, zwrotu i punktu przyłożenia sile \vec{F} .

Po przekształceniach można otrzymać

$$\frac{d\vec{p}}{dt} = \vec{F} \Rightarrow \vec{F} = \frac{d}{dt}(m \vec{v}) \Rightarrow \vec{F} = m \frac{d\vec{v}}{dt} \Rightarrow \vec{F} = m \vec{a}$$

Wynika z tego, że $\vec{a} \uparrow \uparrow \vec{F}$ (mają ten sam kierunek i zwrot), gdyż $\vec{a} = \frac{\vec{F}}{m}$

Z II zasady dynamiki Newtona wynika, że przyrost pędu musi być równy polu powierzchni pod wykresem $\vec{F}(t)$

$$\frac{d\vec{p}}{dt} = \vec{F} \Rightarrow \vec{dp} = \vec{F} dt \Rightarrow \int_{p_1}^{p_2} \vec{dp} = \int_{t_1}^{t_2} \vec{F} dt \Rightarrow \vec{p}_2 - \vec{p}_1 = \int_{t_1}^{t_2} \vec{F} dt \Rightarrow \Delta \vec{p} = \int_{t_1}^{t_2} \vec{F} dt$$

Po wybraniu układu odniesienia równania wektorowe można zapisać w postaci trzech równań skalarnych

$\vec{F}(F_x, F_y, F_z)$, $\vec{a}(a_x, a_y, a_z)$ wtedy

$$\begin{cases} F_x = ma_x \\ F_y = ma_y \\ F_z = ma_z \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} a_x = \frac{F_x}{m} \\ a_y = \frac{F_y}{m} \\ a_z = \frac{F_z}{m} \end{cases}$$

Wnioski z II zasady dynamiki Newtona

Podstawowe znaczenie II zasady dynamiki Newtona polega na tym, że przy znajomości warunków początkowych (czyli tego, co działo się z naszym punktem w chwili początkowej t_0 : $\vec{r}_0, \vec{v}_0, \vec{a}_0$) można rozwiązać w sposób jednoznaczny podstawowe zagadnienie dynamiki, czyli określić wektor \vec{r} w każdej chwili czasu, a więc znaleźć wektorowe równanie ruchu tej cząstki: $\vec{r}(t)$. II zasada dynamiki jest zasadą deterministyczną, oznacza to, że dzięki znajomości stanu początkowego pozwala nam „zaglądać w przyszłość i przeszłość” ruchu cząstki. II zasada dynamiki Newtona daje nam różniczkowe równania ruchu cząstki, z których przez pierwsze całkowanie uzyskujemy informację o wektorze \vec{v} , a przez drugie informację o wektorze \vec{r} .

Pierwsze całkowanie, które daje nam informację o prędkości cząstki

$$\vec{F} = m \vec{a} \Rightarrow \vec{F} = m \frac{d\vec{v}}{dt} \Rightarrow \frac{\vec{F}}{m} = \frac{d\vec{v}}{dt} \Rightarrow d\vec{v} = \frac{\vec{F}}{m} dt$$

Jeżeli rozpatrujemy ruch w jakimś przedziale czasu $t = t_0 \rightarrow t$, to po obustronnym scałkowaniu otrzymamy

$$\int_{t_0}^t d\vec{v} = \int_{t_0}^t \frac{\vec{F}}{m} dt \Rightarrow \vec{v}(t) - \vec{v}(t_0) = \int_{t_0}^t \frac{\vec{F}}{m} dt$$

Z kolei jeśli przyjmiemy, że wartość wektora prędkości w chwili początkowej t_0 równa się $\vec{v}(t_0) = \vec{v}_0$, otrzymamy

$$\vec{v}(t) = \vec{v}_0 + \int_{t_0}^t \frac{\vec{F}}{m} dt$$

Drugie całkowanie, które daje nam informację o położeniu cząstki

$$\begin{aligned} \vec{v}(t) = \vec{v}_0 + \int_{t_0}^t \frac{\vec{F}}{m} dt &\Rightarrow \frac{d\vec{r}}{dt} = \vec{v}_0 + \int_{t_0}^t \frac{\vec{F}}{m} dt \Rightarrow d\vec{r} = \left(\vec{v}_0 + \int_{t_0}^t \frac{\vec{F}}{m} dt \right) dt \Rightarrow \int_{t_0}^t d\vec{r} = \int_{t_0}^t \left(\vec{v}_0 + \int_{t_0}^t \frac{\vec{F}}{m} dt \right) dt \\ \Rightarrow \vec{r}(t) - \vec{r}(t_0) &= \int_{t_0}^t \left(\vec{v}_0 + \int_{t_0}^t \frac{\vec{F}}{m} dt \right) dt \end{aligned}$$

Jeśli przyjmiemy, że wektor położenia w chwili początkowej t_0 wynosił $\vec{r}(t_0) = \vec{r}_0$, otrzymamy

$$\vec{r}(t) = \vec{r}_0 + \int_{t_0}^t \left(\vec{v}_0 + \int_{t_0}^t \frac{\vec{F}}{m} dt \right) dt$$

III zasada dynamiki Newtona

Zasada akcji i reakcji. Jeśli ciało A działa na ciało B jakąś siłą, to ciało B działa na ciało A z siłą o tym samym kierunku i wartości, ale innym zwrocie i punkcie przyłożenia.

Na przykład, jeśli na naszą cząstkę działają jakieś więzy (cząstka może się poruszać tylko po określonej płaszczyźnie lub po określonej przestrzeni) to pojawią się siły reakcji więzów \vec{F}_R . Z III zasady dynamiki Newtona wynika, że siły reakcji więzów są zawsze prostopadłe albo do powierzchni więzów, albo do linii, która tworzy te więzy.

$$\frac{d\vec{p}}{dt} = \vec{F} + \vec{F}_R$$

Przykłady rozwiązywania równań ruchu Newtona

$$1m, \vec{F} = \text{const}$$

$$a) \vec{F} = m\vec{g}$$

-rzut ukośny

-rzut pionowy

-rzut poziomy

-spadek swobodny

$$b) m, g, \vec{E} = \text{const}$$

$$m\vec{a} = \vec{F}$$

1.a

$$\vec{a} = \frac{\vec{F}}{m} = \vec{g}$$

1.b

$$\vec{a} = \frac{\vec{F}}{m} = \frac{q\vec{E}}{m}$$

Obliczamy $\vec{v} = ?$

$$m \frac{d\vec{v}}{dt} = \vec{F} \quad /:m$$

$$\frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{\vec{F}}{m}$$

$$d\vec{v} = \frac{\vec{F}}{m} dt$$

$$\int d\vec{v} = \int \frac{\vec{F}}{m} dt$$

$$\vec{v} = \frac{\vec{F}}{m} \int dt$$

$$\vec{v} = \frac{\vec{F}}{m} * t + \text{const}$$

Stałe całkowania liczymy z warunków początkowych

$$\vec{v}_0 = \frac{\vec{F}}{m} * 0 + \text{const}$$

$$\text{const} = \vec{v}_0$$

$$\vec{v} = \vec{v}_0 + \frac{\vec{F}}{m} * t$$

$$1.a: \vec{v} = \vec{v}_0 + \frac{m\vec{g}}{m} t$$

$$\vec{v} = \vec{v}_0 + \vec{g}t$$

$$1.b: \vec{v} = \vec{v}_0 + \frac{q\vec{E}}{m} t$$

Obliczamy $\vec{r} = ?$

$$\frac{d\vec{r}}{dt} = \vec{v}_0 + \frac{\vec{F}}{m} t$$

$$d\vec{r} = \left(\vec{v}_0 + \frac{\vec{F}}{m} t \right) dt$$

$$\int d\vec{r} = \int \left(\vec{v}_0 + \frac{\vec{F}}{m} t \right) dt$$

$$\int d\vec{r} = \int \vec{v}_0 dt + \int \frac{\vec{F}}{m} t dt$$

$$\vec{r} = \vec{v}_0 t + \frac{\vec{F}}{2m} t^2 + \text{const}$$

$$\vec{r} = v_0 t + \frac{\vec{F}}{2m} t^2 + r_0$$

Rozwiązaniem ogólnym równania ruchu cząstki w polu stałej siły jest wektorowe równanie paraboli:

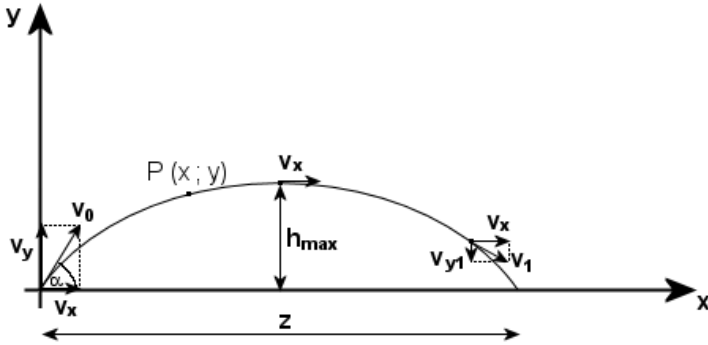
1.a

$$\vec{r} = r_0 + v_0 t + \frac{1}{2} \vec{g} t^2$$

1.b

$$\vec{r} = r_0 + v_0 t + \frac{q\vec{E}}{2m} t^2$$

Rzut ukośny:



$$\vec{r}(x, y) = v_0(v_{0x}, v_{0y})$$

$$\vec{r}_0(0,0) \quad v_{0x} = v_0 \cos \alpha$$

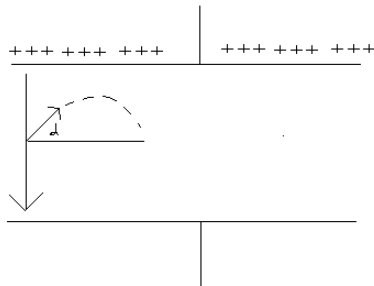
$$v_{0y} = v_0 \sin \alpha$$

$$\vec{v} = (v_x, v_y)$$

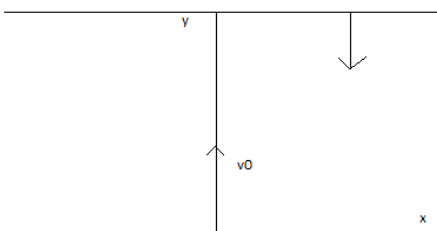
$$(x, y) = (0, 0) + (v_{0x}, v_{0y})t + \frac{0, -mg}{2m} t^2$$

$$y = \frac{v_{0y}}{v_{0x}} x - \frac{1}{2} g \frac{x^2}{v_{0x}^2}$$

1.b



Rzut pionowy do góry:



$$\vec{r}(0, y) \quad \vec{F}(0, -mg) \quad \vec{r}_0(0, v_0)$$

2. Siła działająca na cząstkę jest proporcjonalna do wychylenia cząstki z położenia równowagi, ale przeciwnie skierowane siły tego typu pojawiają się w przypadku niewielkiego odkształcenia ciał stałych (siły Hooke'a). Jest on dokładnym lub przybliżonym modelem zjawisk zachodzących w f. klasycznej oraz relatywistycznej.

1. Ruch harmoniczny prosty:

$$F = -k\vec{r} \quad k = \text{const}$$

$$F = -kx$$

$$x(t) = ?$$

$$m \frac{d\vec{v}}{dt} = \vec{F}$$

$$m \frac{d\vec{v}_x}{dt} = Fx$$

$$m \frac{d\vec{v}_x}{dt} = -kx$$

$$a_x = -\frac{k}{m}x$$

$$a_x = \frac{d^2x}{dt^2}$$

$$\omega^2 = \frac{k}{m}$$

$$\frac{d^2x}{dt^2} + \omega^2x = 0$$

$x\omega^2 + \ddot{x} = 0$ - Równanie różniczkowe oscylatora w przypadku jednowymiarowym

Jest to jednorodne równanie różniczkowe II rzędu o stałych współcz.

Ogólnym sposobem rozwiązywania tego typu równań jest podstawienie $x = e^{rt}$

Rozwiązanie ogólne - superpozycja rozwiązań szczególnych

$$x = c_1 e^{i\omega t} + c_2 e^{-i\omega t}$$

$$t=0, x=0$$

$$x_0 = v_0$$

$$c_1 + c_2 = 0$$

$$c_1 = c_2$$

$$x = c_1 e^{i\omega t} - c_1 e^{-i\omega t}$$

$$v = \frac{dx}{dt} = \frac{d}{dt} c_1 e^{i\omega t} - \frac{d}{dt} c_1 e^{-i\omega t}$$

$$x = c_1 i \omega e^{i\omega t} + c_1 i \omega e^{-i\omega t}$$

$$v_0 = c_1 i \omega * 2$$

$$c_1 = v_0 \frac{1}{2} \omega i$$

$$x = \frac{v_0}{2i\omega} e^{i\omega t} - \frac{v_0}{2i\omega} e^{-i\omega t}$$

$$x = \frac{v_0}{\omega} \sin \omega t \quad / \text{Równanie Eulera, oscylator harmoniczny prosty}$$

ω - częstość kołowa drgań

$$T = \frac{2\pi}{\omega} - \text{okres drgań}$$

$$x = \frac{v_0}{\omega} \sin \omega(t + T) = \frac{v_0}{\omega} \sin(\omega t + \frac{2\pi}{\omega} \omega)$$

$$x_m = \frac{v_0}{\omega} = A \quad / \text{Amplituda - maksymalne wychylenie}$$

$$x = \sin \omega t$$

Dla innych warunków początkowych ($t=0, x=x_0, v_0=0$)

$$x = A \cos \omega t$$

$$x = c_1 \sin \omega t + c_2 \cos \omega t$$

Każdy okresowy proces fizyczny można przedstawić w postaci sumy nieskończonej liczby drgań harmonicznym prostym, nazywanej szeregiem Fouriera.

$$f(t) = \sum_{n=0}^{\infty} [A_n \cos(n\omega t) + B_n \sin(n\omega t)]$$

$$n=0, \quad B_0=0, \quad A_0 = \frac{2}{T} \int_{t_0}^{t_0+T} f(t) dt$$

$$n \neq 0 \quad A_n = \frac{1}{T} \int_{t_0}^{t_0+T} f(t) \cos(n\omega t) dt$$

$$B_n = \frac{1}{T} \int_{t_0}^{t_0+T} f(t) \sin(n\omega t) dt$$

$$\omega^2 = \frac{k}{m} \quad /k\text{-stała sprężystości}$$

$$\omega = \sqrt{\frac{k}{m}}$$

$$T = 2\pi \sqrt{\frac{m}{k}}$$

26.03.2010

DRGANIA, CZĄSTKI, WAHADŁA

Siła działająca na wahadło:

$$F = -k \cdot x$$

k – stała proporcjonalności

x – wychylenie cząsteczki z położenia równowagi

Równanie ruchu oscylatora harmonicznego nietłumionego:

$$\ddot{x} + \omega^2 x = 0$$

$$x = C_1 \cdot e^{i\omega t} + C_2 \cdot e^{-i\omega t}$$

$$\omega = \sqrt{\frac{k}{m}}$$

Warunki początkowe:

$$t = 0, \quad x = 0, \quad \dot{x} = \frac{dx}{dt} = v_0 = \dot{x}_0$$

$$0 = C_1 \cdot e^{i\omega \cdot 0} + C_2 \cdot e^{-i\omega \cdot 0}$$

$$0 = C_1 + C_2 \Rightarrow C_1 = -C_2$$

$$x = C_1 \cdot e^{i\omega t} - C_1 \cdot e^{-i\omega t}$$

$$v = \frac{dx}{dt} = \dot{x} = C_1 \cdot i\omega \cdot e^{i\omega t} - C_1 \cdot (-i\omega t) \cdot e^{-i\omega t}$$

$$\dot{x} = C_1 \cdot i\omega e^{i\omega t} + i\omega e^{-i\omega t}$$

$$\dot{x} = C_1 \cdot i\omega e^{i\omega \cdot 0} + C_1 \cdot i\omega e^{-i\omega \cdot 0}$$

$$\dot{x} = C_1 \cdot i\omega + C_1 \cdot i\omega \Rightarrow C_1 = \frac{\dot{x}}{2i\omega}$$

$$x = \frac{\dot{x}_0}{2i\omega} \cdot e^{i\omega t} - \frac{\dot{x}_0}{2i\omega} \cdot e^{-i\omega t}$$

$$x = \frac{\dot{x}_0}{\omega} \cdot \left(\frac{e^{i\omega t} - e^{-i\omega t}}{2i} \right)$$

ze wzoru Eulera dla superpozycji funkcji wykładniczej $\Rightarrow x = \frac{\dot{x}_0}{\omega} \cdot \sin(\omega t)$

Cząstka pod wpływem siły typu Hooock'a będzie drgała sinusoidalnie wokół położenia równowagi

częstość: $\omega = \sqrt{\frac{k}{m}} \left[\frac{\text{rad}}{\text{s}} \right]$

okres drgań: $T = \frac{2\pi}{\omega} = 2\pi \sqrt{\frac{m}{k}}$

$$\sin[\omega(t+T)] = \sin(\omega t + \omega T) = \sin(\omega t + 2\pi) = \sin(\omega t)$$

$$x = A \cdot \sin(\omega t)$$

amplituda: $A = \frac{\dot{x}_0}{\omega}$ (maksymalne wychylenie cząstki z położenia równowagi)

$$x = C_1 \cdot \sin(\omega t) + C_2 \cdot \cos(\omega t)$$

φ - faza początkowa

$$x = A \cdot \sin(\omega t + \varphi)$$

Szereg Fourier'a

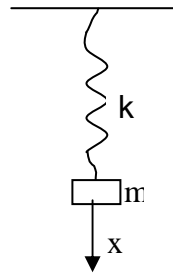
Każdy okresowy proces fizyczny o okresie T można przedstawić w postaci superpozycji o nieskończonej ilości drgań harmonicznym prostym.

$$f(t) = \sum_{n=0}^{t_0} [A_n \cdot \cos(n\omega t) + B_n \cdot \sin(n\omega t)]$$

$$n = 0, B_n = 0, A_n = \frac{1}{T} \cdot \int_{t_n}^{t_n+T} f(t) dt$$

$$A_n = \frac{2}{T} \cdot \int_{t_0}^{t_0+T} f(t) \cdot \cos(n\omega t) dt$$

$$B_n = \frac{2}{T} \cdot \int_{t_0}^{t_0+T} f(t) \cdot \sin(n\omega t) dt$$



$$\omega = \sqrt{\frac{k}{m}} \left[\frac{\text{rad}}{\text{s}} \right]$$

x – wychylenie

RUCH HARMONICZNY PROSTY

1. Wahadło Matematyczne

Jest to punkt materialny zawieszony na nieważkiej nici, wychylony o kąt mniejszy niż 5° , będzie się on poruszać ruchem harmonicznym.

siła ciężkości $F_n = N$ (siła naciągu)

$$m \cdot \ddot{x} = F_s$$

$$\sin \alpha \approx \alpha$$

$$F_s = m \cdot g \cdot \sin \alpha$$

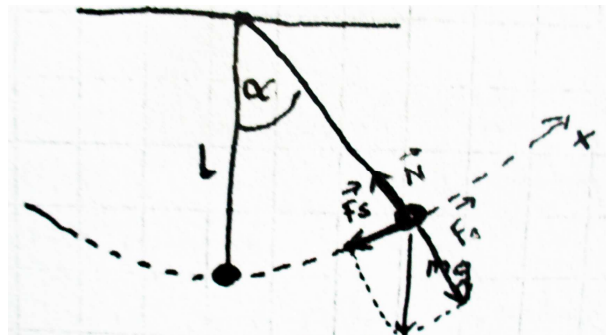
\vec{N} → siła naprężenia nici

$$F_s = m \cdot g \cdot \frac{x}{l}$$

$$\ddot{x} + g \frac{x}{l} = 0$$

$$\ddot{x} + \omega^2 x = 0$$

$$T = 2\pi \sqrt{\frac{l}{g}} \Rightarrow g = \frac{4\pi^2 l}{T^2}$$



2. Wahadło Fizyczne

Bryła sztywna, która może się swobodnie obracać i została wychylona o pewien kąt z położenia równowagi.

$S \rightarrow$ położenie środka ciężkości bryły

$S' \rightarrow$ położenie środka ciężkości bryły po wychyleniu

$$\vec{M} = \vec{r} \times \vec{F}, \quad \vec{M} - \text{moment siły}$$

$$\alpha \rightarrow \angle(\vec{r}, \vec{F})$$

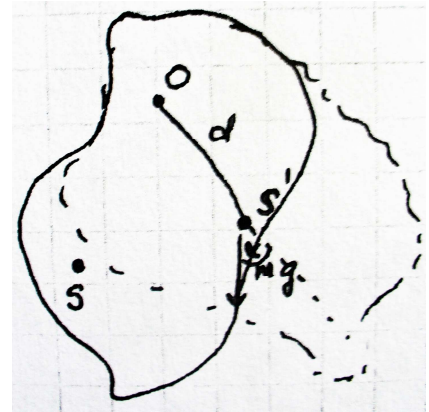
$$M = d \cdot m \cdot g \cdot \sin \alpha$$

$$\vec{M} = I \cdot \vec{E}, \quad \vec{I} - \text{moment bezwładności}$$

$$M = I \cdot E = I \cdot \frac{d^2 \alpha}{dt^2}$$

$$I \cdot \frac{d^2 \alpha}{dt^2} = -d \cdot mg \cdot \sin \alpha \Rightarrow \frac{d^2 \alpha}{dt^2} + \frac{dmg}{I} \cdot \alpha = 0$$

$$\omega = \sqrt{\frac{dmg}{I}}, \quad T = 2\pi \sqrt{\frac{I}{dmg}}, \quad \alpha = \alpha_0 \cdot \sin(\omega t)$$



oscylacja harmoniczna kąta

3. Drgania w obwodach elektrycznych

$I \rightarrow$ natężenie prądu

$$U_c + U_L = 0$$

$$U_L = \alpha \cdot \frac{dI}{dt}$$

$$C = \frac{Q}{U} \Rightarrow U_c = \frac{1}{C} \cdot Q$$

$$T = 2\pi \sqrt{LC}$$

$$\alpha \cdot \frac{dI}{dt} + \frac{1}{C} \cdot Q = 0$$

$$\alpha \cdot \frac{d^2 I}{dt^2} + \frac{1}{C} \cdot \frac{dQ}{dt} = 0$$

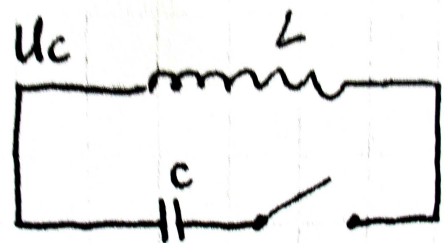
$$\frac{d^2 I}{dt^2} + \frac{1}{LC} \cdot I = 0$$

$$\ddot{x} + \omega^2 x = 0 \quad \varphi - \text{faza początkowa}$$

$$\ddot{J} + \omega^2 J = 0$$

$$\omega^2 = \frac{1}{LC}$$

$$I = I_0 \cdot \sin(\omega t + \varphi)$$



Oscylator harmoniczny tłumiony siłą oporu proporcjonalną do jego prędkości

m , $F = -kx$, $F_0 = -bv\bar{r} - b\dot{x}$, b – współczynnik proporcjonalności

ω charakteryzuje oscylator nietłumiony i oznacza częstość drgań własnych

ε charakteryzuje oscylator tłumiony

$$m \cdot \ddot{x} = -k \cdot x - b\dot{x}$$

$$\ddot{x} + \frac{k}{m} \cdot x = \frac{b}{m} \cdot \dot{x} = 0$$

$$x + \frac{b}{m} \cdot \dot{x} + \frac{k}{m} \cdot x = 0$$

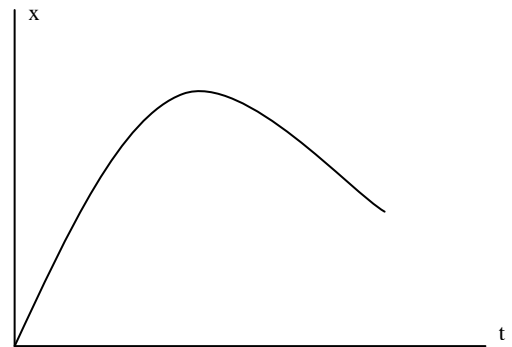
$$\frac{k}{m} = \omega^2, \quad \frac{b}{m} = 2\varepsilon$$

$$x + 2\varepsilon \cdot \dot{x} + \omega^2 \cdot x = 0, \quad x = e^{rt}$$

1. $\varepsilon^2 > \omega^2$ - silne tłumienie w ośrodku, **przypadek harmoniczny**

$$x = \frac{x_0}{\sqrt{\varepsilon^2 - \omega^2}} \cdot e^{-\varepsilon t} \cdot \sinh(\sqrt{\varepsilon^2 - \omega^2} \cdot t)$$

Następuje jedno szybkie wychylenie cząstki z położenia równowagi i powolny powrót do tego położenia



2. $\varepsilon^2 < \omega^2$ - słabe tłumienie w ośrodku **przypadek periodyczny**

$$\sqrt{\varepsilon^2 - \omega^2} = i \cdot \sqrt{\omega^2 - \varepsilon^2}$$

ze wzoru Eulera: $x = \frac{x_0}{\sqrt{\omega^2 - \varepsilon^2}} \cdot e^{-\varepsilon t} \cdot \sin(\sqrt{\omega^2 - \varepsilon^2} \cdot t)$

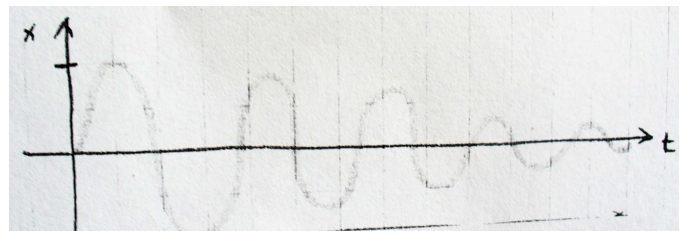
drgania harmoniczne o malejącej amplitudzie z częstością kątową

$$\omega_1 = \sqrt{\omega^2 - \varepsilon^2}, \quad T_1 = \frac{2\pi}{\omega_1}$$

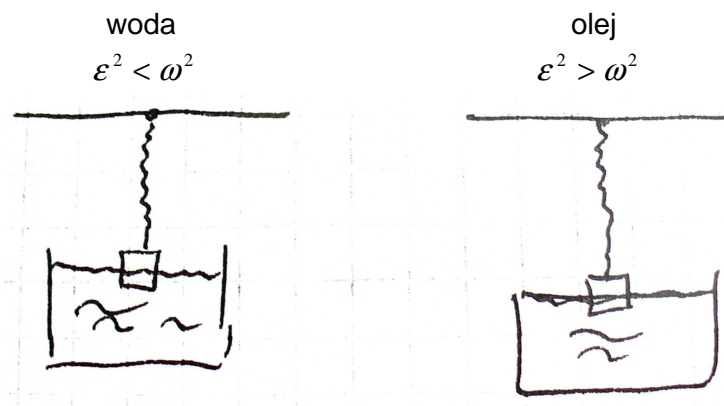
Po czasie T_1 funkcja sinus przyjmie tą samą wartość.

Stąd T_1 nazywamy okresem.

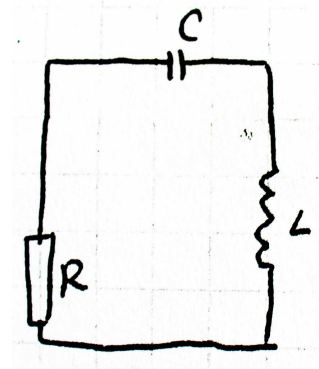
Jednak nie jest to ruch okresowy, bo amplituda nie wraca do wartości maksymalnej.



spr



$$\alpha \cdot \frac{dI}{dt} + RI + \frac{1}{C} \cdot Q = 0$$
$$\alpha \cdot \frac{d^2 I}{dt^2} + R \cdot \frac{dI}{dt} + \frac{1}{C} \cdot \frac{dQ}{dt} = 0$$
$$\frac{d^2 I}{dt^2} + \frac{R}{L} \cdot \frac{dI}{dt} + \frac{1}{LC} \cdot I = 0$$
$$2\varepsilon = \frac{R}{L}, \quad \omega^2 = \frac{1}{LC}$$
$$\ddot{I} + 2\varepsilon \cdot \dot{I} + \omega^2 \cdot I = 0$$
$$\omega_1 = \sqrt{\left(\frac{1}{LC}\right) - \left(\frac{R}{2L}\right)^2}$$

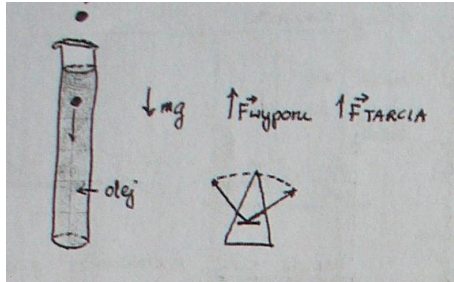


ten przypadek anharmoniczny wykorzystywany jest w galwanometrach

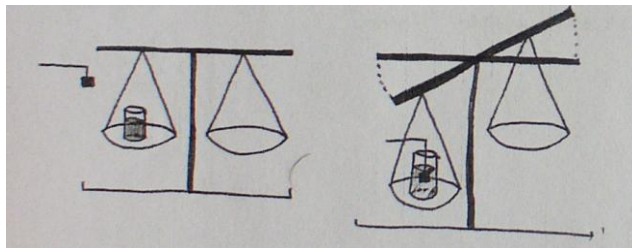
Wykład 09.04.10

Demonstracje kulka w...

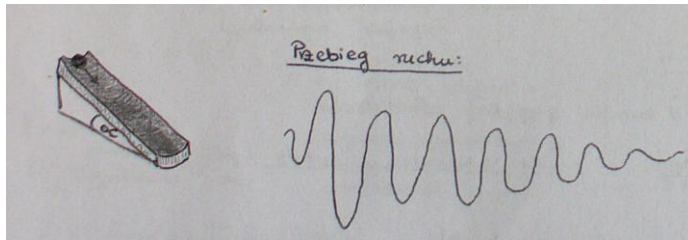
- Kulka w wodzie (I zasada dynamiki)



- Spadające kulki w powietrzu w różnych (Ruch przyspieszony, II Zasada Dynamiki)
 - Odgłos spadania jest rosnący,
 - Odstępy czasu pomiędzy kulkami są jednakowe (spadek swobodny)
- Ciężarek zanurzony w szklance na wodzie – III zasada dynamiki
 - siły przyłożone do różnych ciał
 - siłą wyporu działa na wodę



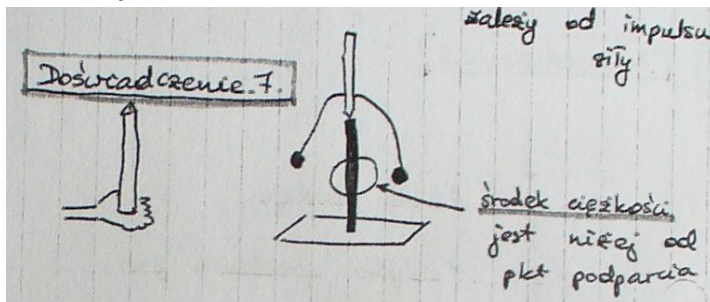
- Kulka w rynnie (ruch harmoniczny tłumiony i jednocześnie przyspieszony)



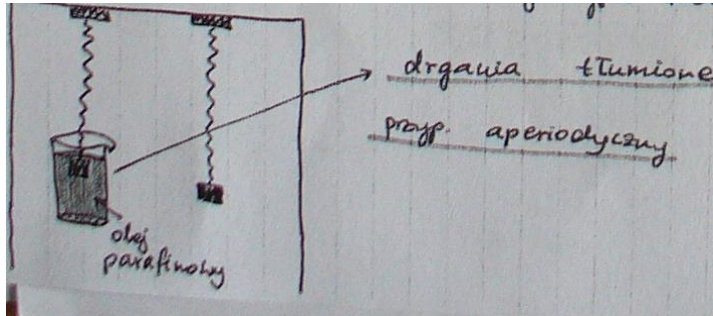
- 'Wyciąganie obrusu' – impuls siły



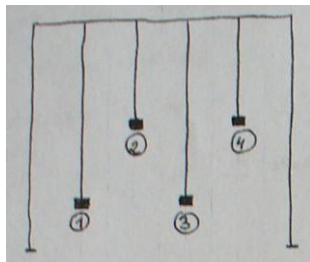
- Środek ciężkości



- Odważniki na sprężynie, jeden zanurzony w parafinie – tłumiona częstotliwość drgań (mniejsza)



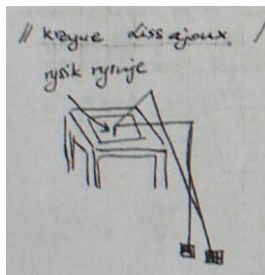
- Wahadło matematyczne – rezonans.



Puszczamy wahadło 1, wahadło 3 zaczyna drgać, wahadła 2 i 4 pozostają w spoczynku.

Rezonans zależy od $T = 2\pi \sqrt{\frac{l}{g}}$.

- Składanie drgań wzajemnie prostopadłych = krzywe Lissajoux - w matematyce krzywa parametryczna opisująca drgania harmoniczne, dana wzorem $x(t) = A \sin(at + \delta)$, $y(t) = B \sin(bt)$.



- Efekt dudnień równoległych,
- Prosta: różnica faz = 0.

Drgania wymuszone siłą periodycznie zmienną w czasie to **rezonans**.

$$F_0 = bv$$

$$F_w = F_0 * \sin(\Omega t)$$

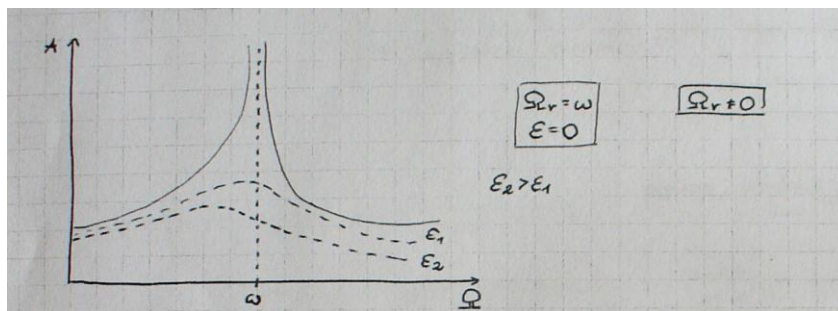
$$F_w \rightarrow \text{Funkcja wymuszająca}$$

$\Omega \rightarrow$ Częstota stała w jakiej czynnik wymuszający zmienia się w czasie (częstotliwość drgań)

W rezonansie układ pochłania max. energię

$$\Omega_r = \sqrt{\omega^2 - 2\varepsilon^2} \text{ gdy,}$$

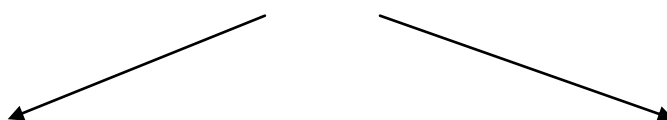
$$\Omega_r \rightarrow \omega \text{ (}\omega \text{ - częstotliwość drgań własnych), } \varepsilon \rightarrow 0 \text{ (}\omega \text{ - tłumienie b. małe)}$$



Zjawiska falowe – fale harmoniczne płaskie.

Podstawową różnicą między rozchodzeniem się fali, a dowolnym innym uporządkowanym ruchem cząsteczek ośrodka, polega na tym, że rozchodzenie się fal nie jest związane z transportem masy, tylko z transportem energii przez ośrodek.

Podział: Fale



Poprzeczne: kiedy kierunek drgań cząstek ośrodka jest **prostopadły** do kierunku rozchodzenia się fal.

Przykład: Fala rozchodzi się w napiętej strunie.

Uwaga! Mogą się rozchodzić tylko w ośrodku charakteryzującym się sprężystą postacią (ciała stałe).

Podłużne: kierunek drgań cząsteczek ośrodka jest **równoległy** do kierunku rozchodzenia się fali

Przykład: fala dźwiękowa

Mogą rozchodzić się we wszystkich typach ośrodków, niezależnie od ich stanu skupienia!

Wyjątek ! Fale **elektromagnetyczne** nie należą do fal mechanicznych ! Fale poprzeczne mogą się rozchodzić we wszystkich typach ośrodków

Drganiom podlegają nie elementy masy, tylko pole !

E – elektryczne

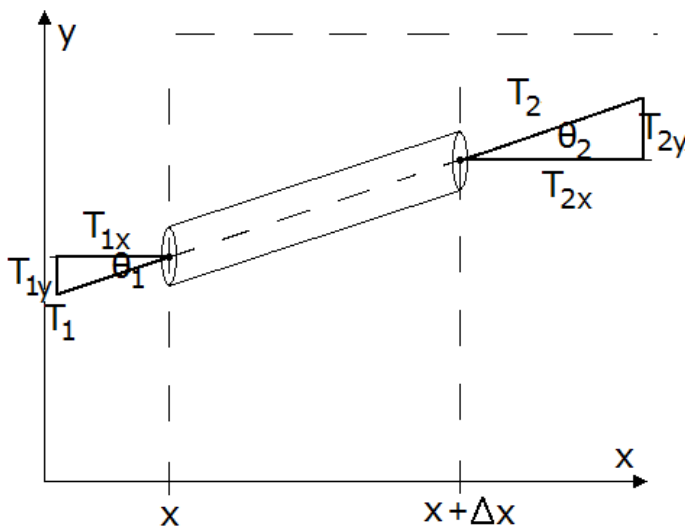
B – magnetyczne.

Fale mechaniczne (przypadek jednowymiarowy – zaburzenie rozchodzi się w nieskończenie cienkiej strunie w jakiś sposób zdeformowanej).

Przypadek jednowymiarowy, kiedy w zdeformowanej strunie rozchodzi się fala naprężeń w kierunku osi X.

Struna jest nieskończenie cienka, gęstość $\rho = \frac{dm}{dx}$.

Struna rozciąga się od $x=0$ do ∞ .



$y = \psi(x, t)$
funkcja falowa

$$\begin{aligned}\Delta m \cdot \vec{a} &= \vec{T}_1 + \vec{T}_2 \\ \Delta m \cdot a_x &= T_{2x} - T_{1x} = 0 \Rightarrow T_{2x} = T_{1x} = T_0 \\ \Delta m \cdot a_y &= T_{2y} - T_{1y}\end{aligned}$$

Szukamy kształtu zaburzenia rozchodzącego się w strunie.

$$\begin{aligned}a_y &= \frac{d^2 y}{dt^2} = \frac{d^2 \Psi(x, t)}{dt^2} \\ T_{1y} &= T_{1x} \cdot \operatorname{tg} \theta_1 = T_0 \operatorname{tg} \theta_1 \\ T_{2y} &= T_{2x} \cdot \operatorname{tg} \theta_2 = T_0 \operatorname{tg} \theta_2 \\ \Delta m \frac{d^2 \Psi(x, t)}{dt^2} &= T_0 (\operatorname{tg} \theta_2 - \operatorname{tg} \theta_1) \\ \operatorname{tg} \theta_2 &= \left. \frac{d \Psi(x, t)}{dx} \right|_{x+\Delta x} \quad \operatorname{tg} \theta_1 = \left. \frac{d \Psi(x, t)}{dx} \right|_x \\ \Delta m \frac{d^2 \Psi(x, t)}{dt^2} &= T_0 \left(\left. \frac{d \Psi(x, t)}{dx} \right|_{x+\Delta x} - \left. \frac{d \Psi(x, t)}{dx} \right|_x \right)\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}\Delta m \frac{d^2 \Psi}{dt^2} &= T_0 \Delta \frac{d \Psi}{dx} \\ \Delta m &= \rho \Delta x \\ \Delta x &\rightarrow 0 \\ \rho \Delta x \frac{d^2 \Psi}{dt^2} &= T_0 \Delta \frac{d \Psi}{dx} \quad /: \Delta x \\ \rho \frac{d^2 \Psi}{dt^2} &= T_0 \frac{\Delta \frac{d \Psi}{dx}}{\Delta x} \\ \rho \frac{d^2 \Psi}{dt^2} &= T_0 \lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{\Delta \frac{d \Psi}{dx}}{\Delta x} \\ \rho \frac{d^2 \Psi}{dt^2} &= T_0 \frac{d^2 \Psi}{dx^2}\end{aligned}$$

Metoda separacji zmiennych

$$\Psi(x, t) = f(t) A(x) \quad \text{kształt struny}$$

$$\rho \frac{d^2 f(t) A(x)}{dt^2} = T_0 \frac{d^2 f(t) A(x)}{dx^2}$$

$$\rho A \frac{d^2 f}{dt^2} = T_0 f \frac{d^2 A}{dx^2} \quad / : Af$$

$$\rho \frac{1}{f} \frac{d^2 f}{dt^2} = T_0 \frac{1}{A} \frac{d^2 A}{dx^2} \quad / : \rho$$

$$\frac{1}{f} \frac{d^2 f}{dt^2} = \frac{T_0}{\rho} \frac{1}{A} \frac{d^2 A}{dx^2}$$

$$L = P = \text{const} = -\omega^2$$

$$\frac{1}{f} \frac{d^2 f}{dt^2} = -\omega^2 \quad / f$$

$$\frac{d^2 f}{dt^2} = -\omega^2 f$$

$$\frac{d^2 f}{dt^2} + \omega^2 f = 0$$

równanie oscylatora (rolę x pełni f) odpowiada za oscylację funkcji falowej w czasie,

przy czym $\omega = \frac{2\pi}{T}$, funkcja $f(t) = A_1 \sin \omega t + B_1 \cos \omega t$

$$\frac{T_0}{\rho} \frac{1}{A} \frac{d^2 A}{dx^2} = -\omega^2 \quad / \frac{\rho A}{T_0}$$

$$\frac{d^2 A}{dx^2} = -\omega^2 \frac{\rho A}{T_0}$$

$$\frac{\omega^2 \rho}{T_0} = k^2$$

$$\frac{d^2 A}{dx^2} = -k^2 A$$

$$\frac{d^2 A(x)}{dx^2} + k^2 A(x) = 0$$

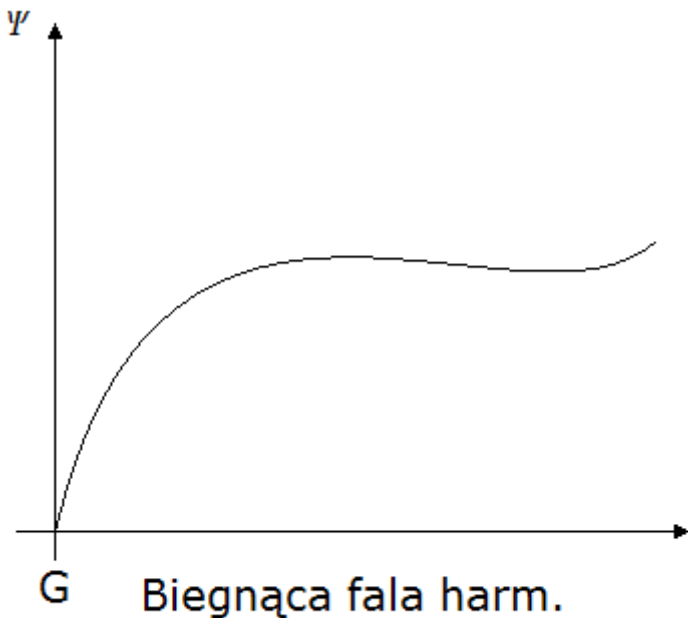
oscylacje harmoniczne funkcji falowej w przestrzeni

$$k = \frac{2\pi}{\lambda}$$

$$A(x) = A_2 \sin kx + B_2 \cos kx$$

$$\Psi(x, t) = (A_1 \sin \omega t + B_1 \cos \omega t) \cdot (A_2 \sin kx + B_2 \cos kx)$$

$$\Psi = A_1 A_2 \sin \omega t \sin kx + A_1 B_1 \sin \omega t \cos kx + B_1 A_2 \cos \omega t \sin kx + B_1 B_2 \cos \omega t \cos kx$$



$$A_1 A_2 = B_1 B_2 = 0$$

$$A_1 B_2 = -B_1 A_2 = C$$

$$\Psi = C(\sin \omega t \cos kx - \cos \omega t \sin kx)$$

$$\Psi(x, t) = C \sin(\omega t - kx)$$

$$\Psi(x, t) = \Psi_0 \sin(\omega t - kx)$$

$$\Psi = \Psi_0 \sin 2\pi \left(\frac{t}{T} - \frac{x}{\lambda} \right)$$

$$\omega t - kx = \phi \quad \text{faza fali}$$

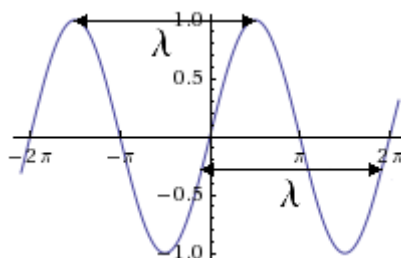
$$\phi = \text{const} \Rightarrow V_f$$

$$\omega t - kx = \text{const} \quad / \quad \frac{d}{dt}$$

$$\omega - k \frac{dx}{dt} = 0$$

$$\omega = k V_f \quad V_f = \frac{\omega}{k} = \frac{\lambda}{T}$$

Długość fali to odległość między dwoma najbliższymi punktami ośrodka znajdującymi się w tej samej fazie.



Wprowadzamy prędkość fazową do różniczkowego równania fali

$$\Delta m \frac{d^2 \Psi}{dt^2} = \frac{d \Psi}{dx} T_0$$

$$\rho \frac{d^2 \Psi}{dt^2} = T_0 \frac{D^2 \Psi}{dx^2} \quad / \quad : T_0$$

$$\frac{d^2 \Psi}{dx^2} - \frac{\rho}{T_0} \frac{d^2 \Psi}{dt^2} = 0$$

$$\frac{\rho}{T_0} = \frac{1}{V_f^2} \quad (k^2 = \omega^2 \frac{\rho}{T_0})$$

W naszej strunie zaburzenie i energia przekazywana jest z prędkością $V_f = \sqrt{\frac{T_0}{\rho}}$

$$V_f = \sqrt{\frac{G}{\rho}} \quad \text{- przypadek trójwymiarowy, fale poprzeczne.}$$

Równanie różniczkowe fali

$$\frac{d^2 \Psi}{dx^2} - \frac{1}{V_f^2} \frac{d^2 \Psi}{dt^2} = 0 \rightarrow \text{przypadek jednowymiarowy}$$

$$V_f = \sqrt{\frac{K \rho}{\rho}} \quad K = \frac{C_p}{C_v}$$

Fale podłużne biegną szybciej niż fale poprzeczne.

$\Psi(x, y, z, t) \rightarrow$ przypadek trójwymiarowy

$$\frac{d^2 \Psi}{dx^2} + \frac{d^2 \Psi}{dy^2} + \frac{d^2 \Psi}{dz^2} - \frac{1}{V_f^2} \frac{d^2 \Psi}{dt^2} = 0$$

$$\frac{d^2 \Psi}{dx^2} + \frac{d^2 \Psi}{dy^2} + \frac{d^2 \Psi}{dz^2} = \Delta \Psi \rightarrow \text{Laplasjan}$$

Funkcja ψ może być skalarna bądź wektorowa.

$$\Psi \rightarrow \vec{E} = \vec{E}_0 \sin(\omega t - kx)$$

$$\rightarrow \vec{B} = \vec{B}_0 \sin(\omega t - kx)$$

$$\nu \sim 16 \text{ Hz} - \sim 20 \text{ kHz}$$

$$\nu = \frac{1}{T}$$

infra dźwięki $< 16 \text{ Hz}$

23.04.2010

dW- praca elementarna

$$dW = \vec{F} \cdot d\vec{r} = F |d\vec{r}| \cdot \cos(\alpha(\vec{F}, d\vec{r}))$$

$$W_{A \rightarrow B} = \int \vec{F} d\vec{r}$$

Praca wykonana na skończonej długości toru zależy od kształtu i długości toru. Będzie to całka krzywoliniowa (wymaga znajomości toru).

$$\vec{F}(F_x, F_y, F_z)$$

$$d\vec{r}(dx, dy, dz)$$

$$dW = F_x dx + F_y dy + F_z dz$$

$$\vec{F} = \vec{F}_1 + \vec{F}_2 - \text{siła wypadkowa}$$

$$W_{A \rightarrow B} = \int (F_x dx + F_y dy + F_z dz)$$

energia kinetyczna – en. związana z ruchem ciała

$$dW = \frac{d\vec{p}}{dt} d\vec{r} = \frac{d(m\vec{v})}{dt} d\vec{r} = m d\vec{v} \frac{d\vec{r}}{dt} = m\vec{v} d\vec{v} = dEk$$

dEk – przyrost energii kinetycznej

$$\vec{v} d\vec{v} = v dv$$

$$dW = d\left(\frac{mv^2}{2}\right) = dEk$$

$$Ek = \frac{mv^2}{2}$$

$$dW = dEk$$

$$W_{ab} = \int dEk = Ek(B) - Ek(A)$$

$$\frac{W}{Ek} [J]$$

$$[J] = \left[\frac{\text{kg m}^2}{\text{s}^2} \right]$$

Wielkość, która informuje nas o szybkości wykonywania pracy jest moc (P)

$$P = \frac{dW}{dt} \rightarrow P = \frac{dEk}{dt}$$

$$\left[\frac{J}{s} \right] = [W]$$

$$P = \frac{\vec{F} d\vec{r}}{dt} = \vec{F} \vec{v}$$

Energia potencjalna – związana ze wzajemnym położeniem

Istnieje w fizyce pewna grupa sił – zachowawczych.

Dla tych sił praca nie zależy od kształtu i długości toru, po którym porusza się cząstka, a zależy tylko od położenia początkowego i końcowego tej cząstki.

Siła jest zachowawcza, jeśli jest ona tylko funkcją położenia i jeśli istnieje taka funkcja skalarna jednoznaczna i ciągła wraz z II pochodną, że spełnione jest równanie:

$$\vec{F} = -\text{grad}(x, y, z)$$

$E_p(x, y, z)$ – w/w funkcja skalarna

tę funkcję skalarną E_p nazywamy energią potencjalną cząstki lub układ cząstek, bo kosztem tej energii, bo układ

może zmienić względne położenie swoich cząstek

$$\text{grad} = \hat{i} \frac{\partial}{\partial x} + \hat{j} \frac{\partial}{\partial y} + \hat{k} \frac{\partial}{\partial z}$$

grad jest skalarem, przekształca pola wektorowe

efektem działania tego operatora jest trzyskładowy wektor

$$F_x = -\frac{\partial E_p}{\partial x}$$

$$F_y = -\frac{\partial E_p}{\partial y}$$

$$F_z = -\frac{\partial E_p}{\partial z}$$

$$dW = \vec{F} \cdot d\vec{r} = -(\text{grad } E_p \cdot d\vec{r}) = -\left(\hat{i} \frac{\partial E_p}{\partial x} dx + \hat{j} \frac{\partial E_p}{\partial y} dy + \hat{k} \frac{\partial E_p}{\partial z} dz\right)$$

Jeśli wykonywane są prace przez siły zachowawcze \vec{F} :

$$dW = -dE_p \quad \text{– różniczka zupełna funkcji } E_p$$

Z matematyki wynika, że różniczka zupełna obliczana dla 2 punktów

zależy wyłącznie od ich położenia, a nie od sposobu przejścia pomiędzy tymi punktami.

$$W_{A \rightarrow B} = \int_{A \rightarrow B} \vec{F} \cdot d\vec{r} = \int_{A \rightarrow B} dE_p = E_p(A) - E_p(B)$$

$$W_{A \rightarrow A} = 0$$

demonstracje – zjawiska falowe

ciało fali – miejsce, do którego fala dochodzi w tym samym czasie

Zasada Huyghensa: każdy punkt osrodka, do którego dociera fala, staje się źródłem nowej fali świetlnej

Interferencja – różnica dróg optycznych wychodzących z różnych źródeł

musi być równa całkowitej drodze wielokrotności długości fal

$$\psi_1 = \psi_{0\sin}(kx + \omega t)$$

$$\psi_2 = \psi_{0\sin}(kx - \omega t)$$

Fale biegną w przeciwną stronę

Momenty siły, pędu, bezwładności i wybrane elementy dynamiki bryły sztywnej

\vec{M} - **moment siły** definiujemy jako iloczyn wektorowy **wektora położenia** i **wektora siły przyłożonej do punktu materialnego**.

$$\vec{M} = \vec{r} \times \vec{F} \quad [Nm]$$

$\vec{n} \perp \vec{r}$ zwrot \vec{n} określony regułą śruby prawoskrętnej
 $\vec{n} \perp \vec{F}$

$$n = r * F * \sin(\angle(\text{ver } r, \text{ver } F))$$

$$\begin{matrix} \vec{r}(x, y, z) \\ \vec{F}(F_x, F_y, F_z) \end{matrix} \quad \text{ver } n = \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ x & y & z \\ F_x & F_y & F_z \end{vmatrix}$$

\vec{L} - moment pędu

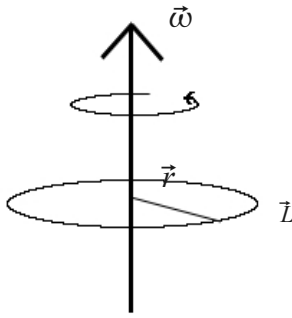
$$\vec{L} = \vec{r} \times \vec{p} [J * s] = [kg \frac{m^2}{s}]$$

m - masa $\vec{p} = m * \vec{v}$
 \vec{v} - wektor prędkości ciała

$$\begin{matrix} \vec{L} \perp \vec{r} \\ \vec{L} \perp \vec{p} \\ L = r * p * \sin(\angle(\vec{r}, \vec{p})) \end{matrix} \quad \vec{L} = \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ x & y & z \\ P_x & P_y & P_z \end{vmatrix}$$

Szukamy związku między momentem siły działającej na cząsteczkę,
a zmianą momentu pędu w czasie

$$\begin{aligned} \frac{d\vec{L}}{dt} &= \frac{d}{dt} * (\vec{r} \times \vec{p}) = \frac{d\vec{r}}{dt} \times \vec{p} + \vec{r} \times \frac{d\vec{p}}{dt} = \underbrace{\vec{v} \times m\vec{v}}_0 + \vec{r} \times \frac{d\vec{p}}{dt} \\ \frac{d\vec{L}}{dt} &= \vec{r} \times \frac{d\vec{p}}{dt} \quad \vec{F} = \frac{d\vec{p}}{dt} \quad | \times \vec{r} \\ \vec{n} = \vec{r} \times \vec{p} &= \frac{d\vec{L}}{dt} \quad \underbrace{r \times \vec{F}}_n = \underbrace{\vec{r} \times \frac{d\vec{p}}{dt}}_{\frac{d\vec{L}}{dt}} \\ \vec{n} &= \frac{d\vec{L}}{dt} \end{aligned}$$



$$\vec{L} = \vec{r} \times \vec{p} = \vec{r} \times m \vec{v} = m \vec{r} \times \vec{\omega} \times \vec{r} = m * [\vec{\omega} * (\vec{r} * \vec{r}) - \underbrace{\vec{r} * (\vec{r} * \vec{\omega})}_0] = m r^2 \vec{\omega}$$

$$\vec{L} = m r^2 \vec{\omega}$$

$$m r^2 = I \leftarrow \text{moment bezwładności}$$

I - moment bezwładności

m_1, m_2, \dots, m_n – masy punktów

$- \dot{r}_1, r_2, \dots, r_n$ – odległości punktów od środka obrotu

$\vec{\omega}$

$\sum_{i=1}^n (m_i * r_i^2) * \vec{\omega}$ Jeżeli odległość między dowolnymi dwoma elementami masy nie ulega zmianie to ciało nazywamy **bryłą sztywną**.

Wielkość decydująca o reakcji bryły sztywnej na działanie **momentu siły** to **I (moment bezwładności)**

$$I = \int_m \vec{r}^2 dm$$

$$\rho = \frac{dm}{dV}$$

ρ - gęstość bryły m - masa V - objętość

$$dV = dx dy dz$$

$$I = \int_v \rho r^2 dv$$

Ruch obrotowy bryły sztywnej

$$\vec{M} = \frac{d\vec{l}}{dt} = \frac{d}{dt} * (I \vec{\omega}) = I \frac{d\vec{\omega}}{dt} = I \vec{\varepsilon}$$

$\vec{\varepsilon}$ - przyspieszenie kątowe

$$\vec{M} = I \vec{\varepsilon} \quad \vec{M} = \frac{d\vec{l}}{dt}$$

Oba równania są słuszne dla **przyspieszenia obrotowego** bryły względem jednej osi **symetrii** lub względem jednej z osi **głównych** (osi, której kierunek i zwrot nie ulegają zmianie podczas jej obrotu). W przeciwnym wypadku trzeba 9 liczb do określenia wektora. Jeśli bryła sztywna bierze udział w ruchu złożonym, czyli oprócz ruchu obrotowego występuje ruch postępowy to pełny opis ruchu wymaga dodania do II zasady dynamiki ruchu obrotowego II zasady dynamiki ruchu postępowego środka masy tej bryły.

$M = m_1 + m_2 + \dots + m_n$ M - cała masa bryły

$$M = \int dm$$

$$\vec{F} = M * \vec{\alpha}_{sm}$$

\vec{F} - wszystkie siły działające na środek masy

M - cała masa bryły

$\vec{\alpha}_{sm}$ - przyspieszenie środka masy

$$\left\{ \begin{array}{l} \vec{M} = I \vec{\varepsilon} \\ \vec{F} = M \vec{\alpha}_{sm} \end{array} \right.$$

(cd pól zachowawczych, E_p , zasada zachowania energii, zasada zachowania pędu)

Praca:

$$d\vec{W} = \vec{F} d\vec{r} = -dE_p(x, y, z)$$

$$\vec{F} = -\text{grad } E_p$$

$$\oint \vec{F} d\vec{r} = 0 \Rightarrow \text{rot } \vec{F} = 0$$

(cyrkulacja \vec{F} (rotacja wektora)
po krzywej
geometrycznej)

Własności:

1. $\vec{F}(x, y, z)$
2. $\oint \vec{F} d\vec{r} = 0$

$$\text{rot } \vec{F} = \begin{vmatrix} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} \\ \frac{\partial}{\partial x} & \frac{\partial}{\partial y} & \frac{\partial}{\partial z} \\ F_x & F_y & F_z \end{vmatrix}$$

Warunki Schwartza:

$$\frac{\partial F_x}{\partial y} = \frac{\partial F_y}{\partial x}$$

$$\frac{\partial F_x}{\partial z} = \frac{\partial F_z}{\partial x}$$

$$\frac{\partial F_y}{\partial z} = \frac{\partial F_z}{\partial y}$$

Sposoby obliczania energii potencjalnej:

a)

$$dW = \vec{F} d\vec{r} = -dE_p$$

$$\int_A^B \vec{F} d\vec{r} = - \int_A^B dE_p$$

$$- [E_p(B) - E_p(A)] = \int_A^B \vec{F} d\vec{r}$$

$$E_p(A) - E_p(B) = \int_A^B \vec{F} d\vec{r}$$

$$Ep(A) = \int_A^B \vec{F} d\vec{r} + Ep(B)$$

$$B \rightarrow \text{inf}$$

$$Ep(A) = \int_A^{\text{inf}} \vec{F} d\vec{r}$$

b)

$$dW = -dEp$$

$$\int \vec{F} d\vec{r} = - \int Ep$$

$$Ep = \int \vec{F} d\vec{r} + \text{const}$$

Energia potencjalna jest określona z dokładnością do stałej.

Do sił zachowawczych należą siły centralne:

$$\vec{F} = f(r) \frac{\vec{r}}{r} = f(r) \hat{r}$$

Prawo Coulomba:

$$\vec{F} = -G \frac{m_1 m_2}{r^2} \hat{r}$$

$$G = \frac{1}{4\pi\epsilon_0}$$

$$\vec{F} = \frac{c}{r^2} \hat{r}$$

$$C = -Gm_1 m_2$$

$$C = \frac{1}{4\pi\epsilon_0} q_1 q_2$$

$$Ep = - \int \frac{c}{r^2} dr + \text{const}$$

$$Ep = \frac{c}{r} + \text{const}$$

$$r \rightarrow \text{inf} \Rightarrow Ep \rightarrow 0$$

$$Ep = \frac{c}{r}$$

$$Ep = mgh \quad - \text{dla szczególnego przypadku}$$

Postulaty Bohra

Elektron w atomie może poruszać się tylko po takiej orbicie kołowej, na której moment pędu tego elektronu jest wielkością skwantowaną.

$$E_n = -hcR \frac{1}{n}, \text{ gdzie } n = 1, 2, 3, \dots$$

$$F = -kx$$

$$E_p = -\int \vec{F} d\vec{r} + const$$

$$E_p = -\int -kx dx + const$$

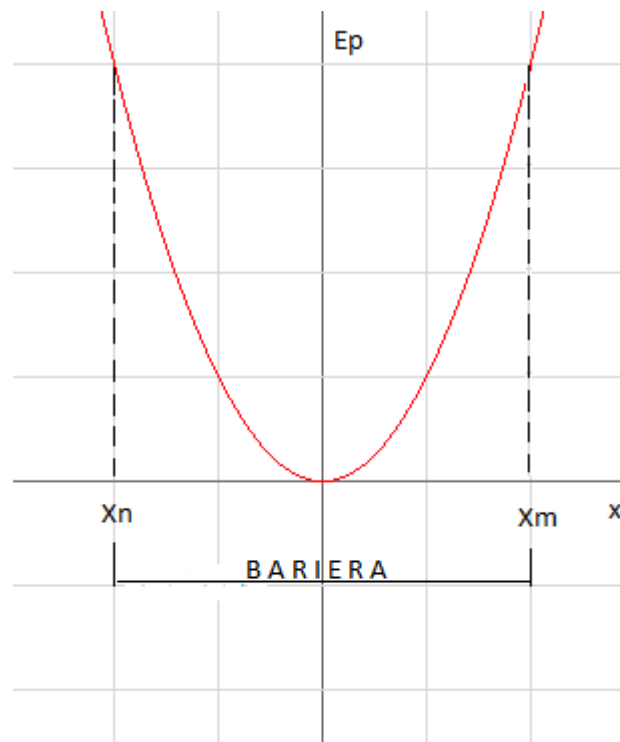
$$E_p = \int kx dx + const$$

$$E_p = \frac{1}{2} kx^2 + const$$

$$x \rightarrow 0, E \rightarrow 0$$

$$E_p = \frac{1}{2} kx^2$$

k – stała charakteryzująca siły sprężystości



Zasada zachowania energii

W układzie odosobnionym suma wszystkich rodzajów energii jest wielkością stałą w czasie.

$$E_k + E_p + E_j + E_q + E_{ch} + \dots = const$$

Układ odosobniony nie oddziałuje z otoczeniem w żaden sposób.

$$dW = dEk - dEp$$

$$\vec{F} d\vec{r} = -dEp$$

$$dEk = -dEp$$

$$dEk + dEp = 0$$

$$d(Ek + Ep) = 0$$

$$Ek + Ep = E$$

$$dE = 0 \Rightarrow E = \text{const}$$

Jeżeli na ciało nie działają żadne siły lub działają siły zachowawcze to energia mechaniczna jest stała w czasie.

Zasada zachowania energii jest związana z jednorodnością czasu.

Wnioski z ZZE:

1. ZZE pozwala określić bez rozwiązywania równań ruchu rozmiar przestrzeni dostępnej dla cząstki

$$\frac{mV^2}{2} + Ep(x, y, z) = E$$

$$\frac{mV^2}{2} = E - Ep \Rightarrow E - Ep \geq 0 \quad - \text{wyznacza obszar dla cząstki}$$

2. Bez rozwiązywania równań ruchu możemy znaleźć prędkość

$$\frac{mV^2}{2} + Ep = 0 \Leftrightarrow \frac{mV^2}{2} = E - Ep \Rightarrow V = \sqrt{\frac{2}{m}(E - Ep)}$$

3. $S = \int_{t_1}^{t_2} v(t) dt$

4. $\vec{F} = -\text{grad } Ep$

Zmiana energii, gdy dopuścimy siły niezachowawcze, np. tarcie, opór

$$W_{A \rightarrow B} = \int_{A \rightarrow B} \vec{F}_z d\vec{r} + \int_{A \rightarrow B} \vec{F}_n d\vec{r}$$

$$Ek(B) - Ek(A) = Ep(A) - Ep(B) + \int_{A \rightarrow B} \vec{F}_n d\vec{r}$$

$$[Ek(B) + Ep(B)] - [Ek(A) + Ep(A)] = \int_{A \rightarrow B} \vec{F}_n d\vec{r}$$

$$E(B) - E(A) = \int_{A \rightarrow B} \vec{F} d\vec{r}$$

$$E(B) - E(A) > 0$$

Energia rośnie

$$E(B) - E(A) < 0$$

dyssypacja

Zasada zachowania pędu

$$\vec{F} = \frac{d\vec{p}}{dt}$$

$$\vec{F} = 0 \Rightarrow \frac{d\vec{p}}{dt} = 0 \Rightarrow \vec{p} = \text{const}$$

ZZP: Jeżeli działające na punkt materialne siły równoważą się wzajemnie to wektor pędu jest wektorem stałym.

Siły: F_z – zewnętrzne

F_w – wewnętrzne

$$\frac{d\vec{p}}{dt} = \vec{F}_{1,z} + \vec{F}_{1,w} \quad \frac{d\vec{p}_1}{dt} + \dots + \frac{d\vec{p}_n}{dt} = \sum_{i=1}^n \vec{F}_{i,z}$$

⋮

$$\frac{d\vec{p}_n}{dt} = \vec{F}_{n,z} + \vec{F}_{n,w} \quad \frac{d\vec{p}}{dt} = \sum_{i=1}^n \vec{F}_{i,z} = \vec{F}_z, \quad \vec{F}_z = 0 \Rightarrow \vec{p} = \text{const}$$

Sposoby obliczania energii potencjalnej:

1.

$$dW = \vec{F} \cdot d\vec{r} = -dE_p$$

$$\int_A^B \vec{F} \cdot d\vec{r} = -\int_A^B dE_p = -[E_p(B) - E_p(A)] = E_p(A) - E_p(B)$$

$$E_p(A) = \int_A^B \vec{F} \cdot d\vec{r} + E_p(B)$$

$$B \rightarrow \infty$$

$$E_p(A) = \int_A^\infty \vec{F} \cdot d\vec{r} + E_p(\infty)$$

2.

$$dW = -dE_p$$

$$\int \vec{F} \cdot d\vec{r} = -\int dE_p$$

$$E_p = -\int \vec{F} \cdot d\vec{r} + C$$

Energia potencjalna jest zawsze wielkością określoną do pewnej stałej.

Do sił zachowawczych należą wszystkie siły, które noszą nazwę sił centralnych (można je zapisać $\vec{F} = f(r)\hat{r}$).

$$\oint f(r)\hat{r} \cdot d\vec{r} = \oint f(r) dr = 0$$

bo $\hat{r} \cdot d\vec{r} = dr$

Do sił centralnych należą siły grawitacji, Culomba, siły typu Hooke'a.

$$\vec{F} = \frac{-G \cdot M}{r^2} \hat{r}$$

$$\vec{F} = \frac{1}{4 \Pi \epsilon_0} \frac{Qq}{r^2} \hat{r}$$

$$\vec{F} = -kx$$

Zajmiemy się poszukiwaniem energii potencjalnej dla 2-óch pierwszych.

$$\vec{F} = \frac{c}{r^2} \hat{r} \quad c = -GMm$$

$$c = \frac{1}{4 \Pi \epsilon_0} \frac{Qq}{r^2}$$

$$E_p = -\int \frac{c}{r^2} dr + C$$

$E_p = \frac{1}{r} c + C$ jak znaleźć C ? gdy $r \rightarrow \infty$, wtedy $E_p \rightarrow 0$ co pozwala przyjąć stałą $= 0$

$$E_p = \frac{c}{r}$$

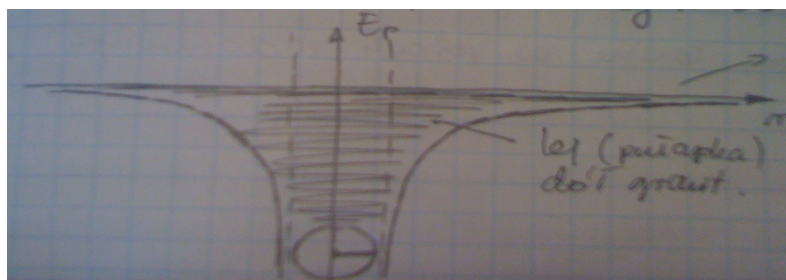
zatem

$$E_p = \frac{-G \cdot M}{r}$$

$$E_p = \frac{1}{4 \Pi \epsilon_0} \frac{Qq}{r}$$

Przyjmujemy, że $M = M_{ziemi} \Rightarrow E_p = \frac{-G \cdot M_z \cdot m}{r}$

wykres energii potencjalnej w funkcji odległości masy m od centrum ziemi:



2gi przykład:

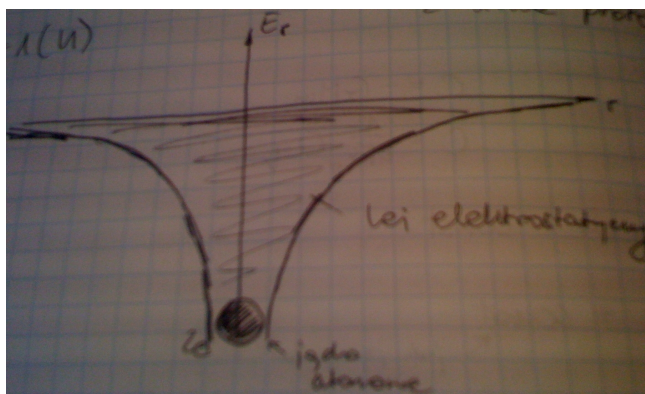
atom wodoru i jony wodoropodobne (mające 1 elektron na powłokach elektronowych)

$Q = z \cdot e$, $e = 1,6 \cdot 10^{-19} C$ – najmniejsza porcja ładunku istniejącego w przyrodzie

$$E_p = \frac{1}{4 \Pi \epsilon_0} \cdot \frac{Ze^2}{r}$$

Z – liczba protonów w jądrze

$Z = 1 (H)$



ale elektron w atomie H i jonach wodoro-podobnych nie może przyjmować dowolnej wartości energii, ale ściśle energii określonej wzorem:

$$E_n = -h \cdot c \cdot R \cdot \frac{1}{n^2}$$

h – stała plancka

c – prędkość światła

R – stała Rytberga

sposoby obliczania energii potencjalnej

ten wzór można wyprowadzić jeśli do zasady zachowania energii spełnionej zawsze w polach zachowawczych dodamy postulaty Bohra:

$$\frac{1}{2} \cdot m_e \cdot v^2 - \frac{1}{4 \Pi \epsilon_0} \cdot \frac{e^2}{r} = E = const$$

Postulat Bohre'a mówi, że elektron w atomie może się poruszać tylko po takiej orbicie, na której niewypromieniowuje energii i na której moment pędu przyjmuje wartości:

$$m_e v r = n \hbar = n \cdot \frac{h}{2 \Pi} \quad n = 1, 2, 3, \dots$$

Pole w siłach typu Hooke'a:

$$F = -kx \quad , \vec{F} \cdot d\vec{r} = -kx dx$$

$$dW = -dE_p \quad , \vec{F}(-kx, 0, 0)$$

$$\int dW = -\int dE_p \quad , d\vec{r}(dx, dy, dz)$$

$$E_p = -\int -kx dx + const$$

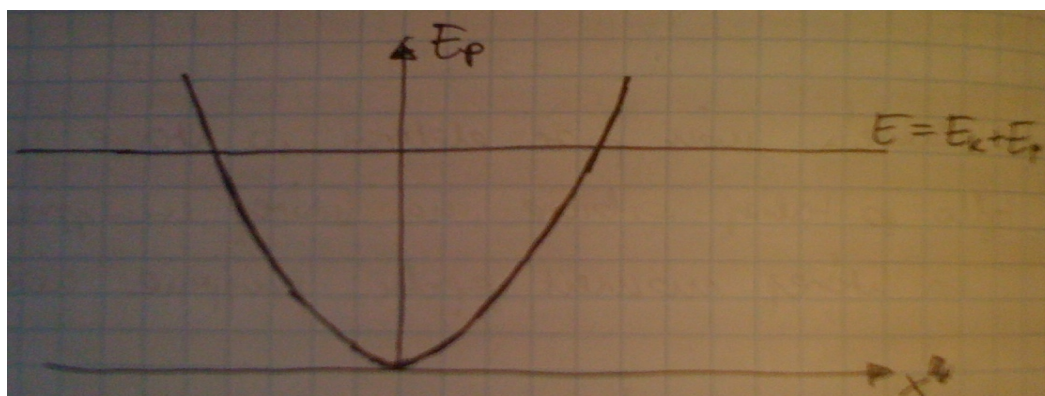
$$E_p = -\int -kx dx + const$$

$$E_p = \frac{1}{2} kx^2 + const \quad x - \text{odl. pkt od położ. równowagi}$$

gdy $x \rightarrow 0$ (położ. równowagi) energia pot. maleje

$$x \rightarrow 0, E_p \rightarrow 0, const = 0$$

$$E_p = \frac{1}{2} k \cdot x^2$$



Uzasadnienia nazwy siła zachowawcza :

1. zasada zachowania energii,
2. zasada zachowania pędu,
3. zasada zachowania momentu pędu.

Ad 1. Z.Z.E. - mówi, że w układzie odosobnionym suma wszystkich rodzajów energii (

$$E_k + E_p + E_{\text{jądrowa}} + E_{\text{cieplna}} + E_{\text{elektryczna}} + \dots = \text{const w czasie.}$$

Przy czym układ odosobniony, tj. układ który na żaden sposób nie oddziałuje z otoczeniem (nie ma wymiany m, Q, etc.). Zawężamy Z.Z.E. do układów mechanicznych, gdzie całkowita energia określona jest jako suma $E = E_k + E_p$. Z.Z.E. mech. mówi, że jeżeli na punkt materialny nie działają żadne siły lub siły działające są siłami zachowawczymi to E_{mech} tego punktu jest stała w czasie. Z.Z.E. mech. jest skutkiem spełnionych związków:

$$\left\{ \begin{array}{l} dW = dE_k \\ dW = -dE_p \end{array} \right\} \Rightarrow dE_k = -dE_p \Rightarrow dE_k + dE_p = 0 \Rightarrow d(E_k + E_p) = 0 \Rightarrow E_k + E_p = \text{const} = E$$

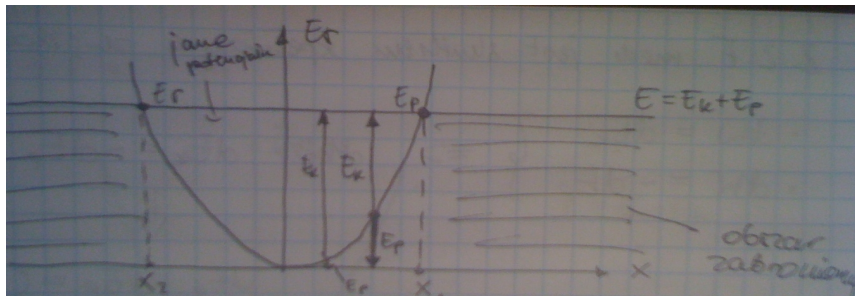
Uogólniamy Z.Z.E. Na układ punktów (m_1, \dots, m_n) gdzie każdy ma $E(E_1, \dots, E_n)$ to w odosobnionym układzie punktów materialnych oddziaływujących między sobą tylko siłami zachowawczymi $E_{\text{całkowitamechaniczna}} = \text{const}$ czyli $E_{\text{cm}} = E_1 + \dots + E_n = \text{const}$ (w czasie).

Z.Z.E. Jest konsekwencją jednej z symetrii istniejących w przyrodzie, mianowicie, że wszystkie chwile czasu są sobie równoważne, tzn. Przebieg zjawiska nie zależy od wyboru chwili początkowej.

1. Wniosek – pozwala nam określić obszar przestrzeni dostępny dla cząstki bowiem

$$E_k + E_p = \text{const} = E \text{ to wobec tego } E_k = E - E_p \leftarrow E_p(x, y, z) .$$

$$E_k = E - E_p \geq 0 \Rightarrow E - E_p(x, y, z) \geq 0$$



np. oscylator harmoniczny porusza się tylko gdy $E \geq E_p$, między x_1, x_2 spełniony jest ten warunek tylko gdy oscylator się porusza.

$$x_2 \leq x \leq x_1$$

Poziom równowagi trwałej gdy $E_p = E_p(\text{min})$

2. Wartość prędkości cząstki bez rozwiązywania równań ruchu.

$$\frac{mv^2}{2} + E_p = E$$

$$\frac{mv^2}{2} = E - E_p$$

$$v = \sqrt{\frac{2}{m}(E - E_p)}$$

$$3. \vec{F} = -\text{grad } E_p$$

$$4. s = \int_{t_1}^{t_2} v(t) dt$$

Transformacje:

- między układami inercjalnymi - transformacja Galileusza
- między układami nieinercjalnymi - siły bezwładności.
- między układami inercjalnymi - transformacja Lorentza

W wypadku jeśli układ punktów spełnia zasadę zachowania pędu, to środek masy układów punktów pozostaje w spoczynku lub porusza się jednostajnie.

Mamy 2 inercjalne układu odniesienia:

1)

$$S, S', \vec{V}$$

$$\vec{r}_0 + \vec{r}' = \vec{r}$$

$$\vec{r} = \vec{r}' - \vec{r}_0$$

$$(x', y', z') = (x, y, z) - (x_0, 0, 0)$$

$$x_0 = V_0 t$$

$$(x', y', z') = (x, y, z) - (Vt, 0, 0)$$

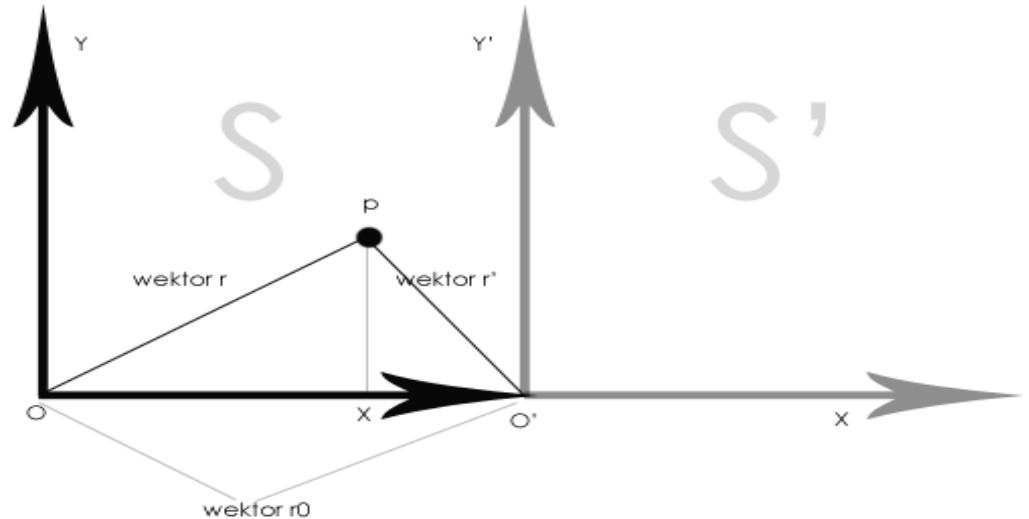
Transformacja Galileusza:

$$x' = x - Vt$$

$$y' = y$$

$$z' = z$$

$$t' = t$$



$$\frac{dx'}{dt} = \frac{dx}{dt} - V$$

$$\frac{dy'}{dt} = \frac{dy}{dt}$$

$$\frac{dz'}{dt} = \frac{dz}{dt}$$

Oznaczenia: V'' - prędkość cząstki; V - prędkość międzyukładowa

$$V''_x = V''_x - V$$

$$V''_y = V''_y$$

$$V''_z = V''_z$$

$$\left\{ \begin{array}{l} V''_x = V''_x - V \\ V''_y = V''_y \\ V''_z = V''_z \end{array} \right\} \rightarrow \text{klasyczne prawo składania prędkości} \rightarrow \frac{dV''_x}{dt} = \frac{dV_x}{dt}; \frac{dV''_y}{dt} = \frac{dV_y}{dt}; \frac{dV''_z}{dt} = \frac{dV_z}{dt};$$

Z powyższych własności wynika:

$$a'_x = a_x$$

$$a'_y = a_y$$

$$a'_z = a_z$$

$$\text{czyli } a' = a \rightarrow ma' = ma \rightarrow F' = F$$

Wynika z tego, że przyspieszenie i siła w transformacji Galileusza **we wszystkich układach** będą takie same.

Zasada względności Galileusza

Prawa mechaniki we wszystkich inercjalnych układach odniesienia mają taką samą postać.

2) Układ S' przestaje być układem inercyjnym.

$$S', \vec{a}_0, \vec{E}(\text{epsilon, przyspieszenie kątowe}), \vec{\omega}(\text{omega})$$

Wykład z dnia: 28.05.2010

$$\vec{a}' = \vec{a} - \vec{a}' - \vec{E} \times \vec{r} - 2\vec{V}' \times \vec{r} - \vec{\omega} \times \vec{\omega} \times \vec{r}' \quad / \text{mnożymy obustronnie przez } m$$

$$m\vec{a}' = m\vec{a} - m\vec{a}_0 - m\vec{E} \times \vec{r} - 2m\vec{V}' \times \vec{r} - m\vec{\omega} \times \vec{\omega} \times \vec{r}'$$

$$\text{gdzie: } m\vec{E} \times \vec{r} - 2m\vec{V}' \times \vec{r} - m\vec{\omega} \times \vec{\omega} \times \vec{r}' - \text{ jest siłą bezwładności } - \vec{F}'_B$$

$$\vec{F}' = \vec{F} - \vec{F}'_B$$

Siły bezwładności są skutkiem nieinercyjności układu odniesienia.

W układzie nieinercyjnym nie obowiązuje 1 i 3 zasada dynamiki.

2 Zasada Dynamiki:

$$m \frac{d^2 \vec{r}}{dt^2} = \vec{F} + \vec{F}'_B; \vec{g} = \vec{g}_0 - \vec{\omega} \times \vec{\omega} \times \vec{r}'$$

$$\vec{\omega} \times \vec{\omega} \times \vec{r}' = \vec{\omega} \times \vec{\omega} \times [\vec{r}'_1 + \vec{r}'_2] = \vec{\omega} \times \vec{\omega} \times \vec{r}'_1 + \vec{\omega} \times \vec{\omega} \times \vec{r}'_2$$

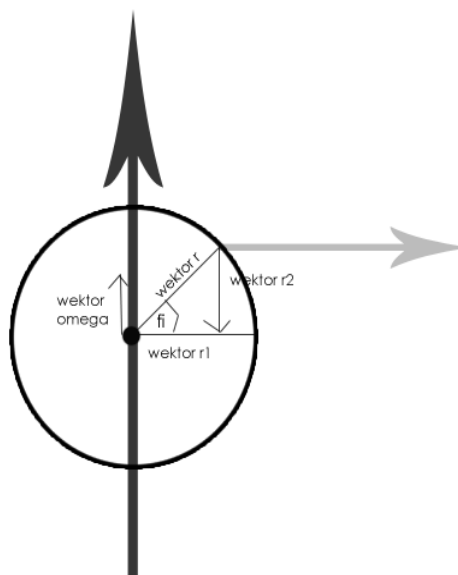
$$\vec{\omega} \times \vec{\omega} \times \vec{r}'_2 = 0$$

$$\vec{\omega} \times \vec{\omega} \times \vec{r}'_1 = \vec{\omega}(\vec{\omega} \cdot \vec{r}'_1) - \vec{r}'_1(\vec{\omega} \cdot \vec{\omega}) = -\omega^2 \vec{r}'_1$$

$$(\text{ponieważ } \vec{\omega}(\vec{\omega} \cdot \vec{r}'_1) = 0)$$

$$\vec{g} = \vec{g}_0 + \omega^2 \vec{r}'_1$$

$$r'_1 = R \cos(\phi)$$



3) Transformacja między układami inercyjnymi.

$$V \sim c \quad (V \text{ jest bliskie } c)$$

Układy S, S'.

S -> układ laboratoryjny; (x,y,z); t

S' -> (x',y',z'), t

Zakładamy, że oba te układy przemieszczają się względem osi X

// rysunek

Transformacja Lorentza stanowi podstawę związków transformacji w szczególnej teorii względności.

Postulaty szczególnej teorii względności:

I. Prędkość światła (w ogólności fali elektromagnetycznej) jest w próżni we wszystkich układach inercyjnych taka sama, tzn. Niezależnie od wzajemnego ruchu źródła i obserwatora. Jest to zarazem maksymalna prędkość z jaką mogą się rozchodzić.

II. Stanowi uogólnienie ZWG, że wszystkie prawa przyrody są niezmiennie względem przekształceń współrzędnych(?) i czasu przy przejściu z jednego układu odniesienia do drugiego. Wszystkie prawa przyrody we wszystkich inercyjnych układach odniesienia mają taką samą postać.

2 równanie Maxwella

$$\operatorname{rot} \frac{\vec{B}}{\mu_0 \vec{H}} = \vec{j} + \frac{\partial \vec{B}}{\partial t}, \text{ gdzie } \mu \text{ jest grecka literka, } \vec{j} \text{ jest gęstością prądu przewodzenia}$$

$$\operatorname{rot} \vec{E} = -\frac{\partial \vec{B}}{\partial t}$$

$$\operatorname{div} \vec{D} = q$$

$$\operatorname{div} \vec{B} = 0$$

$$\vec{D} = \epsilon \vec{E}, \epsilon - \text{oczywiście epsilon}$$

$$\vec{F} = q\vec{E} + q\vec{v} \times \vec{B}$$

// wykresy

$$x^2 + y^2 + z^2 = r^2 = c^2 t^2$$

$$x'^2 + y'^2 + z'^2 = r'^2 = c^2 t'^2$$

$$\text{trans. Galileusza} \rightarrow x' = x - Vt$$

$$(x - Vt)^2 + y^2 + z^2 = c^2 t^2$$

Wprowadzamy do trans. Galileusza poprawkę:

!Oznaczenia! gamma (mała grecka literka) = γ , takie oznaczenie będzie obowiązywało do końca tego dokumentu

$$(1) x' = \gamma(x - Vt); y(V) = y$$

Transformacja musi być liniowa.

$$(2) x = \gamma(x' + vt')$$

Równanie (1) i (2) mnożymy stronami

$$xx' = \gamma^2(x - Vt)(x' + Vt')$$

$$x = ct, \text{ bo prędkość światła jest stała}$$

$$ct ct' = \gamma^2(ct - Vt')(ct' + Vt')$$

$$c^2 tt' = \gamma^2 t(c - V)t'(c + v) \quad | : tt'$$

$$c^2 = \gamma^2(c^2 - V^2)$$

$$\gamma^2 = \frac{c^2}{c^2 - V^2} = \frac{1}{1 - \frac{V^2}{c^2}}$$

$$\gamma = \frac{1}{\sqrt{1 - \frac{V^2}{c^2}}}$$

Szukamy sposobu transformacji czasu

$$x = \gamma(x' + Vt')$$

$$x = \gamma[y(x - Vt) + Vt']$$

$$x = \gamma^2(x - Vt) + \gamma Vt'$$

$$x = \gamma^2 x - \gamma^2 Vt + \gamma Vt' \quad | : \gamma V$$

$$\frac{x}{\gamma V} = \frac{\gamma x}{V} - \gamma t + t'$$

$$t' = \gamma t - \frac{\gamma x}{V} + \frac{x}{\gamma^2 V}$$

$$t' = \gamma \left(t - \frac{x}{V} + \frac{x}{\gamma^2 V} \right)$$

$$\frac{1}{\gamma^2} = 1 - \frac{V^2}{c^2}$$

$$\text{i otrzymaliśmy: } t' = \gamma \left(t - \frac{V}{c^2} x \right)$$

Transformacja Lorentza:

$$x' = \gamma(x - Vt)$$

$$y' = y$$

$$z' = z$$

$$t' = \gamma\left(t - \frac{v}{c^2}x\right)$$

$$\gamma = \frac{1}{\sqrt{1 - \frac{V^2}{c^2}}}$$

$$\gamma \geq 1$$

$$V \rightarrow 0$$

$$\gamma \rightarrow 1$$

$$x = \gamma\left(t' + \frac{V}{c^2}x'\right)$$

transformacja Lorentza \rightarrow transformacja Galileusza

$$y = y'$$

$$z = z'$$

$$t = \gamma\left(t' - \frac{v}{c^2}x'\right)$$

Kinematyczne skutki transformacji Lorentza

- 1) Skrócenie długości
- 2) Dylatacja czasu
- 3) Nowe relatywistyczne prawo prędkości (transformacja prędkości)
- 4) Jednoczesność i następstwo zdarzeń

Ad. 1 Skrócenie prędkości (kontrakcja Lorentza)

$$t'_2 - t'_1 = l_0$$

$$x'_2 = \gamma(x_2 - Vt_2)$$

$$x'_1 = \gamma(x_1 - Vt_1)$$

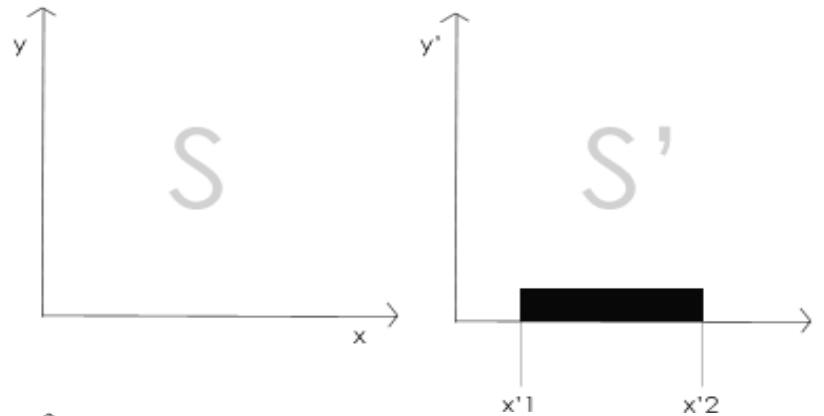
$$t_1 = t_2$$

$$x'_2 - x'_1 = \gamma(x_2 - x_1)$$

$$x_2 - x_1 = l_0$$

l – skrócenie długości w transformacji Lorentza

$$l_0 \rightarrow \gamma l \rightarrow l = \frac{l_0}{\gamma} \rightarrow l = l_0 \sqrt{1 - \frac{V^2}{c^2}}$$



Gdyby nasz pręt był na osi Y:

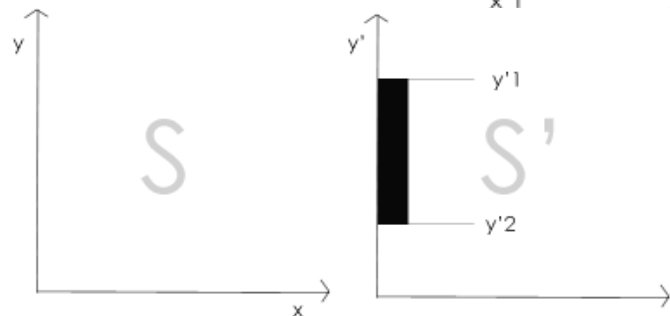
Tutaj wyjątkowo y oznacza zwykłe y (-);

$$t_0 = y'_2 - y'_1$$

$$y'_2 = y_2$$

$$y'_1 = y_1$$

$$\rightarrow l_0 = y_2 - y_1 = l$$



Wniosek: Jeżeli cząstka (obiekt) porusza się względem obserwatora z prędkością $V < c$, to wymiary mierzone przez tego obserwatora, ulegają γ razy skróceniu, zaś rzeczywiste wymiary nie zmieniają się.

Ad. 2 Pomiary czasu (Dylatacja czasu)

$$t_1, t_2; t'_1, t'_2$$

$$t_2 = \gamma(t'_2 + \frac{V}{c^2} x'_2)$$

$$t_1 = \gamma(t'_1 + \frac{V}{c^2} x'_1)$$

$$x'_2 = x'_1$$

$$t_2 - t_1 = \gamma(t'_2 - t'_1)$$

$$t'_2 - t'_1 = \Delta t$$

$$t_2 - t_1 = \Delta t_0$$

$$\Delta t = \gamma \Delta t_0$$

Odstępy czasu mierzone przez zegar są mniejsze niż odstępy czasu mierzonego przez ...

Wykład z dnia: 11.06.2010

Ad. 3 Nowe relatywistyczne prawo prędkości (transformacja prędkości)

$$S(V_x, V_y, V_z)$$

$$S'(V'_x, V'_y, V'_z)$$

Współrzędne z definicji:

$$V'_x = \frac{dx'}{dt'}$$

$$V'_y = \frac{dy'}{dt'}$$

$$V'_z = \frac{dz'}{dt'}$$

$$x' = x'(x, t)$$

$$dx' = \frac{\partial x'}{\partial x} dx + \frac{\partial x'}{\partial t} dt = \gamma dx - \gamma V dt = \gamma(dx - V dt)$$

$$dt' = t'(t, x) = \frac{dt'}{dt} dt + \frac{\partial t'}{\partial x} dx = \gamma dt - \gamma \frac{V}{c^2} dx = \gamma(dt - \frac{V}{c^2} dx)$$

$$V'_x = \frac{dx'}{dt'} = \frac{\gamma(dx - V dt)}{\gamma(dt - \frac{V}{c^2} dx)} = \frac{\gamma dt (\frac{dx}{dt} - V)}{\gamma dt (1 - \frac{V}{c^2} \frac{dx}{dt})} = \frac{V_x - V}{1 - \frac{V}{c^2} V_x}$$

$$V'_y = \frac{dy'}{dt'} = \frac{dy}{\gamma(dt - \frac{V}{c^2} dx)} = \frac{dt \frac{dy}{dt}}{\gamma dt (1 - \frac{V}{c^2} \frac{dx}{dt})} = \frac{V_y}{\gamma(1 - \frac{V}{c^2} V_x)}$$

$$V'_z = \frac{dz'}{dt'} = \frac{V_z}{\gamma(1 - \frac{V}{c^2} V_x)}$$

Transformacja Galileusza i klasyczne prawo składania prędkości są szczególnymi przypadkami prawa Loranza

$$V'_x = \frac{V_x - V}{1 - \frac{V}{c^2} V_x}; V'_y = \frac{V_y}{1 - \frac{V}{c^2} V_x}; V'_z = \frac{V_z}{1 - \frac{V}{c^2} V_x}$$

$$V_x = \frac{V'_x + V}{1 + \frac{V}{c^2} V'_x}; V_y = \frac{V'_y}{1 + \frac{V}{c^2} V'_x}; V_z = \frac{V'_z}{1 + \frac{V}{c^2} V'_x}$$

Ad. 4 Jednoczesność i następstwo czasowe zdarzeń.

2 zdarzenia jednoczesne w jednym układzie odniesienia, nie muszą być jednoczesne w innych układach.

$$t' = \gamma(t - \frac{V}{c^2} x); t'_2 > t'_1; t'_2 - t'_1 = \gamma[(t_2 - t_1) - \frac{V}{c^2}(x_2 - x_1)]$$

$t_2 - t_1 = 0$ dla zdarzeń, które są jednoczesne w laboratorium

$$t'_2 - t'_1 = -\gamma[\frac{V}{c^2}(x_2 - x_1)]$$

$l_0, \Delta t_0$ – we wszystkich inercjalnych układach odniesienia są takie same

Dynamika relatywistyczna

1) 1 prawo dynamiki - bez zmian

2) $\vec{F} = \frac{d\vec{p}}{dt}$ - pozostaje słuszna pod warunkiem, że uwzględnimy skutki relatywistyczne dla cząstki

$$\vec{p}_{rel} = m_{rel} \vec{V}_{cząstki}; m_{rel} = \frac{m}{\sqrt{1 - \frac{V^2}{c^2}}} = \gamma m$$

Wyprowadzenie na pęd relatywistyczny bierze się z zasady zach. Pędu.

$$\vec{F} = \frac{d}{dt}(m_{rel} \vec{V}_{cząstki}) = \frac{dm_{rel}}{dt} \vec{V}_{cząstki} + m_{rel} \frac{d\vec{V}_{cząstki}}{dt} = \frac{dm_{rel}}{dt} \vec{V}_{cząstki} + m_{rel} \vec{a}$$

W mechanice relatywistycznej wektor siły i przyspieszenia nie są na ogół do siebie wektorami równoległymi.

$$\vec{F} \neq \vec{F}'; \vec{a} \neq \vec{a}'$$

3) $F_{akcja}^{\vec{}} = -F_{reakcja}^{\vec{}}$ – nie jest słuszna w dynamice relatywistycznej

Energia relatywistyczna

$$E = mc^2$$

$$\text{w relatywistyce: } E = m_{rel} c^2$$

$$\text{Przez całkowitą energię uznaje się: } E = E_k + E_0 = m_{rel} c^2$$

$$\text{natomiast w energii mechanicznej: } E = E_k + E_p$$

Każdej zmianie relatywistycznej będzie towarzyszyć:

$$\Delta m_{rel} = \frac{\Delta E}{c^2}$$