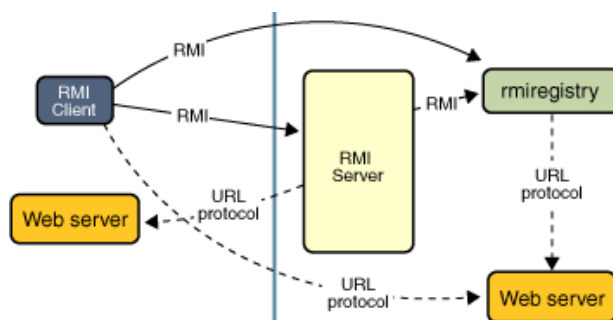


# Programowanie w języku Java

## Wykład 5: Programowanie rozproszone: RMI.

# RMI (Remote Method Invocation)





## Deklaracja zdalnych obiektów

- Pakiet: `java.rmi`
- Zdalny obiekt jest widziany poprzez odległy interfejs:
  - **publiczny**
  - **rozszerzający `java.rmi.Remote`**
  - **wszystkie metody generują wyjątek `java.rmi.RemoteException`**
  - **każdy obiekt przekazywany jako argument też jest widziany jako odległy interfejs**



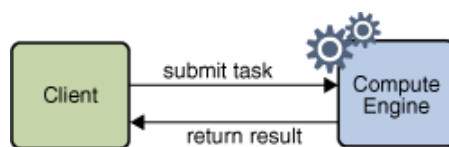
## Dostęp do zdalnych obiektów

- Na lokalny komputer przesyłana jest namiastka (stub) zdalnego obiektu
- Namiastka przekierowuje wszystkie wywołania metod do zdalnego obiektu
- Tylko metody definiowane przez zdalny interfejs są dostępne w zdalnym obiekcie
- Transmisja lokalnych obiektów będących parametrami poprzez serializację

## Projektowanie aplikacji RMI

- Projekt interfejsu
- Implementacja zdalnych obiektów
- Implementacja aplikacji klienta

## Projekt zdalnego interfejsu



```
package compute;

import java.rmi.Remote;
import java.rmi.RemoteException;

public interface Compute extends Remote {
    <T> T executeTask(Task<T> t) throws
        RemoteException;
}
```

```
package compute;

public interface Task<T> {
    T execute();
}
```

## Implementacja zdalnych obiektów

- Deklaracja implementowanych interfejsów:

```
public class ComputeEngine implements Compute
```

- Implementacja zdalnych metod:

```
public <T> T executeTask(Task<T> t) {  
    return t.execute();  
}
```

- Inicjalizacja zdalnych obiektów

## Inicjalizacja zdalnego obiektu

- Instalacje menedżera bezpieczeństwa:

```
if (System.getSecurityManager() == null) {  
    System.setSecurityManager(new SecurityManager()); }  
}
```

- Utworzenie obiektu i udostępnienie go klientom:

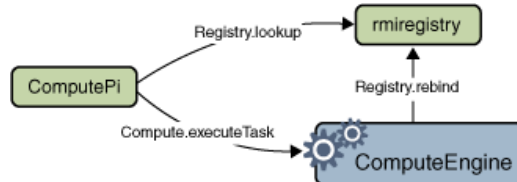
```
Compute engine = new ComputeEngine();  
Compute stub = (Compute)  
    UnicastRemoteObject.exportObject(engine, 0);
```

Port

- Udostępnienie namiastki obiektu poprzez rejestr RMI:

```
Registry registry = LocateRegistry.getRegistry();  
registry.rebind("Compute", stub);
```

## Implementacja aplikacji klienta



- Instalacja menedżera bezpieczeństwa:
- Uzyskanie dostępu do zdalnego obiektu:  

```
Registry registry = LocateRegistry.getRegistry("serwer.pl");  
Compute comp = (Compute) registry.lookup("Compute");
```


## Wywołanie zdalnej metody

```
Pi task = new Pi(250);  
BigDecimal pi = comp.executeTask(task);
```

Wynik: Liczba PI obliczona z dokładnością 250 miejsc po przecinku.

$$\frac{\pi}{4} = 4 \cdot \arctan\left(\frac{1}{5}\right) - \arctan\left(\frac{1}{239}\right)$$

$$\arctan(x) = x - \frac{x^3}{3} + \frac{x^5}{5} - \dots + (-1)^{m-1} \frac{x^{2m-1}}{2m-1} + o(x^{2m})$$



```
package engine;

import java.rmi.RemoteException;
import java.rmi.registry.LocateRegistry;
import java.rmi.registry.Registry;
import java.rmi.server.UnicastRemoteObject;
import compute.Compute;
import compute.Task;


public class ComputeEngine implements Compute {

    public ComputeEngine() {
        super();
    }

    public <T> T executeTask(Task<T> t) {
        return t.execute();
    }

    public static void main(String[] args) {
        if (System.getSecurityManager() == null) {
            System.setSecurityManager(new SecurityManager());
        }
        try {
            String name = "Compute";
            Compute engine = new ComputeEngine();
            Compute stub =
                (Compute) UnicastRemoteObject.exportObject(engine, 0);
            Registry registry = LocateRegistry.getRegistry();
            registry.rebind(name, stub);
            System.out.println("ComputeEngine bound");
        } catch (Exception e) {
            System.err.println("ComputeEngine exception:");
            e.printStackTrace();
        }
    }
}
```

11



```
package client;

import java.rmi.registry.LocateRegistry;
import java.rmi.registry.Registry;
import java.math.BigDecimal;
import compute.Compute;

public class ComputePi {
    public static void main(String args[]) {
        if (System.getSecurityManager() == null) {
            System.setSecurityManager(new SecurityManager());
        }
        try {
            String name = "Compute";
            Registry registry = LocateRegistry.getRegistry(args[0]);
            Compute comp = (Compute) registry.lookup(name);
            Pi task = new Pi(Integer.parseInt(args[1]));
            BigDecimal pi = comp.executeTask(task);
            System.out.println(pi);
        } catch (Exception e) {
            System.err.println("ComputePi exception:");
            e.printStackTrace();
        }
    }
}
```

Programowanie w języku Java

12

```

package client;

import compute.Task;
import java.io.Serializable;
import java.math.BigDecimal;

public class Pi implements Task<BigDecimal>,
    Serializable {
    private static final long serialVersionUID = 227L;
    private static final BigDecimal FOUR =
        BigDecimal.valueOf(4);
    private static final int roundingMode =
        BigDecimal.ROUND_HALF_EVEN;
    private final int digits;

    public Pi(int digits) {
        this.digits = digits;
    }

    public BigDecimal execute() {
        return computePi(digits);
    }

    public static BigDecimal computePi(int digits) {
        int scale = digits + 5;
        BigDecimal arctan1_5 = arctan(5, scale);
        BigDecimal arctan1_239 = arctan(239, scale);
        BigDecimal pi =
            arctan1_5.multiply(FOUR).subtract(
                arctan1_239).multiply(FOUR);
        return pi.setScale(digits,
            BigDecimal.ROUND_HALF_UP);
    }
}

```

```

public static BigDecimal arctan(int inverseX,
    int scale)
{
    BigDecimal result, number, term;
    BigDecimal invX =
        BigDecimal.valueOf(inverseX);
    BigDecimal invX2 =
        BigDecimal.valueOf(inverseX * inverseX);

    number = BigDecimal.ONE.divide(invX,
        scale, roundingMode);

    result = number;
    int i = 1;
    do {
        number =
            number.divide(invX2, scale, roundingMode);
        int denom = 2 * i + 1;
        term =
            number.divide(BigDecimal.valueOf(denom),
                scale, roundingMode);
        if ((i % 2) != 0) {
            result = result.subtract(term);
        } else {
            result = result.add(term);
        }
        i++;
    } while (term.compareTo(BigDecimal.ZERO)
        != 0);
    return result;
}

```

Programowanie w języku Java

13

## Uruchomienie serwera

- Plik: server.policy:

```

grant codeBase "file:/home/sd/serwer" {
    permission java.security.AllPermission;
};

```

- Uruchomienie rejestru RMI:

- start rmiregistry 1099

- Uruchomienie programu:

```

java -cp c:\home\sds\src;c:\home\sdp\public_html\classes\compute.jar
-Djava.rmi.server.codebase=file:/c:/home/sd/public_html/classes/compute.jar
-Djava.rmi.server.hostname=serwer.pl
-Djava.security.policy=server.policy engine.ComputeEngine

```

Programowanie w języku Java

14



## Uruchomienie klienta

---

- Plik: client.policy:

```
grant codeBase "file:/home/sd/client" {  
    permission java.security.AllPermission;  
};
```

- Uruchomienie klienta:

```
java -cp  
c:\home\sd\src;c:\home\sd\public_html\classes\compute.jar -  
Djava.rmi.server.codebase=file:/c:/home/sd/public_html/classes  
/ -Djava.security.policy=client.policy client.ComputePi serwer.pl  
45
```



---

# Koniec