



Politechnika Krakowska

Wydział Inżynierii Elektrycznej i Komputerowej

Katedra Automatyki i Technik Informatycznych

Wstęp do programowania

Ćwiczenia laboratoryjne

Laboratorium 04:
Tablice i funkcje

mgr inż. Mateusz Dzedzic

Kraków, 2011

Zadania:

Zadanie 1: Proszę napisać program, który wczytuje napis do tablicy `char`ów, następnie obraca go (na tej samej tablicy) oraz wypisuje.

Zadanie 2: Proszę napisać funkcję `void spirala(int tab[N][N])`, która tablicę rozmiaru $N \times N$ wypełnia kolejnymi liczbami całkowitymi (od 0) według schematu:

```
 1   2   3   4
12  13  14   5
11  16  15   6
10   9   8   7
```

Zadanie 3: Proszę napisać program sortujący tablicę wypełnioną liczbami losowymi z przedziału 1 do 20 (bez tworzenia nowej tablicy). Tablica ma być sortowana metodą bąbelkową.

Zadanie 4: Proszę napisać funkcję ze zmienną statyczną typu `int`, która będzie inkrementowana oraz wypisywana przy każdym wywołaniu funkcji.

Zadanie 5: Proszę napisać funkcję `bool isEqual(const string1, const string2)`, która sprawdza czy podane dwa `stringi` są identyczne. W pierwszej wersji funkcja ma porównywać znaki po kolei aż do napotkania różnych znaków lub końca napisu, w drugiej proszę skorzystać z gotowej metody klasy `string`.