



Politechnika Krakowska

Wydział Inżynierii Elektrycznej i Komputerowej

Katedra Automatyki i Technik Informatycznych

Wstęp do programowania

Ćwiczenia laboratoryjne

Laboratorium 05:
Tablice i funkcje II

mgr inż. Mateusz Dzedzic

Kraków, 2011

Zadania:

Zadanie 1: Proszę napisać program, który przyjmując dwa słowa podane z klawiatury wypisze litery występujące w obu słowach (znajdzie wspólne litery). Proszę wypisać również liczbę wystąpień wspólnych liter. Słowa wczytane z klawiatury mogą mieć różną długość. Porównanie słów proszę zrealizować w osobnej funkcji przyjmującej jako argumenty wskaźniki do napisów.

Zadanie 2: Proszę przerobić program z pierwszego zadania tak, aby wyświetlał tablicę wszystkich liter wraz z liczbą ich wystąpień.

Zadanie 3: Proszę napisać program zawierający funkcję przyjmującą jako argument napis, będący zapisem działania matematycznego dwuargumentowego w postaci ONP, np. "+ 12 1". Funkcja powinna zwrócić wynik działania (+, -, *, /, ^).

Przydatna może okazać się funkcja `int isdigit (int c)`
<http://www.cplusplus.com/reference/cctype/isdigit/>

Zadanie 4: Proszę napisać funkcję, która otrzymuje jako argument tablicę liczb zmiennoprzecinkowych (w jaki sposób przekazuje się tablice do funkcji?) i zwraca ich sumę. Długość tablicy ma być wczytana ze standardowego wejścia, a sama tablica wypełniona liczbami losowymi (funkcja `rand()`) – przed przekazaniem jej do funkcji.

Zadanie 5: Proszę napisać program, który usunie wszystkie wystąpienia wybranej przez użytkownika litery z podanego z standardowego wejścia tekstu. Zmodyfikowany tekst ma być zapamiętany w miejscu starego. Program należy napisać bez użycia tablic pomocniczych.